T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI

EL SANATLARI TEKNOLOJİSİ

DOLGU OYUNCAK ÜRETİMİ

Ankara, 2013

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR iii
GİRİŞ 1
ÖĞRENME FAALİYETİ–1 3
1. OYUNCAK BALIK DİKİMİ 3
1.1. Modelin Analiz İşlemleri 3
1.2. Oyuncak Balık Kesim İşlemleri 4
1.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri 4
1.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 4
1.2.3. Oyuncak Balık Kesim İşlemleri 4
1.3. Oyuncak Balık Dikim İşlemleri 4
1.4. Oyuncak Balık Son Kontrol İşlemleri 4
UYGULAMA FAALİYETİ 5
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 11
ÖĞRENME FAALİYETİ–2 12
2. OYUNCAK AY DEDE DİKİMİ 12
2.1. Modelin Analiz İşlemleri 12
2.2. Oyuncak Ay Dede Kesim İşlemleri 13
2.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri 13
2.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 13
2.2.3. Oyuncak Ay Dede Kesim İşlemleri 13
2.3. Oyuncak Ay Dede Dikim İşlemleri 13
2.4. Oyuncak Ay Dede Son Kontrol İşlemleri 13
UYGULAMA FAALİYETİ 14
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 19
ÖĞRENME FAALİYETİ–3 20
3. OYUNCAK KÖPEK DİKİMİ 20
3.1. Modelin Analiz İşlemleri 20
3.2. Oyuncak Köpek Kesim İşlemleri 21
3.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri 21
3.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 21
3.2.3. Oyuncak Köpek Kesim İşlemleri 21
3.3. Oyuncak Köpek Dikim İşlemleri 21
3.4. Oyuncak Köpek Son Kontrol İşlemleri 22
UYGULAMA FAALİYETİ 23
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 32
ÖĞRENME FAALİYETİ–4 34
4. OYUNCAK FİL DİKİMİ 34
4.2. Oyuncak Fil Kesim İşlemleri 35
4.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri 35
4.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 35
4.2.3. Oyuncak Fil Kesim İşlemleri 35
4.3. Oyuncak Fil Dikim İşlemleri 35
4.4. Oyuncak Fil Son Kontrol İşlemleri 36
UYGULAMA FAALİYETİ 37
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 44
5. OYUNCAK AYI DİKİMİ 46

5.1. Modelin Analiz İşlemleri 46
5.2. Oyuncak Ayı Kesim İşlemleri 47
5.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri 47
5.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 47
5.2.3. Oyuncak Ayı Kesim İşlemleri 47
5.4. Oyuncak Ayı Son Kontrol İşlemleri 48
UYGULAMA FAALİYETİ 49
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 61
ÖĞRENME FAALİYETİ–6 63
6. OYUNCAK KEDİ DİKİMİ 63
6.1. Modelin Analiz İşlemleri 63
6.2. Oyuncak Kedi Kesim İşlemleri 64
6.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri 64
6.2.3. Oyuncak Kedi Kesim İşlemleri 64
6.3. Oyuncak Kedi Dikim İşlemleri 64
UYGULAMA FAALİYETİ 66
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME 75
MODÜL DEĞERLENDİRME 77
CEVAP ANAHTARLARI 78

AÇIKLAMALAR

ALAN	**El Sanatları Teknolojisi**
DAL/MESLEK	**Dekoratif Ev Tekstili**
MODÜLÜN ADI	**Dolgu Oyuncak Üretimi**
MODÜLÜN TANIMI	Dolgu oyuncak üretiminin öğrenilmesini sağlayan öğrenme materyalidir.
SÜRE	40/32
ÖN KOŞUL	Bu modülün ön koşulu yoktur.
YETERLİK	Dolgu oyuncak üretimi yapmak
MODÜLÜN AMACI	**Genel Amaç** Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak üretimi yapabileceksiniz. **Amaçlar** **1.** Oyuncak balık dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz. **2.** Oyuncak ay dede dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz. **3.** Oyuncak köpek dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz. **4.** Oyuncak fil dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz. **5.** Oyuncak ayı dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz. **6.** Oyuncak kedi dikimini tekniğe uygun olarak yapabileceksiniz.
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	**Ortam:** İyi aydınlatılmış ortam **Donanım:** Oyuncak kalıpları, kumaş, dolgu malzemesi, çalışma masası, dikiş makinesi, sandalye, iğne, iplik, makas
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	Modülün içinde yer alan, her faaliyetten sonra verilen ölçme araçları ile kazandığınız bilgileri ölçerek kendi kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen, modülün sonunda, size ölçme aracı (test, çoktan seçmeli, doğru-yanlış, vb.) kullanarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek değerlendirecektir.

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

Farklı şekillerde oyuncaklar bulunmaktadır. Oyuncak çeşitlerinden birisi de dolgu oyuncaklardır. Her yaş dönemindeki çocukların severek oynadığı oyun araçlarından bir tanesidir.

Dolgu oyuncaklar, çocuklar ve bebekler için iyi bir arkadaş olur, onların haz ve mutluluk duymasını sağlar. Dolgu oyuncaklar, evlerde bulunan artık malzemeler değerlendirilerek hazırlanabileceği gibi satın alınan kumaşlarla da yapılabilmektedir. Yıpranmaya karşı dayanıklı olduğundan ve ekonomik olması sebebiyle aileler tarafından tercih edilen oyuncaklardır.

Bu modül balık, ay dede, fil, köpek, ayı, kedi dolgu oyuncaklarının işlem basamaklarını öğretmeyi amaçlamıştır. Bunlardan hariç çeşitli dolgu oyuncaklar da üretilebilmektedir.

Bu modül ile dolgu oyuncak yapma ve uygulama becerisi kazanacaksınız. Edindiğiniz bilgileri, günlük yaşantınızda kullanabilirsiniz. Üretim yaparak kendinize, ailenize ve topluma ekonomik yönden katkı sağlayabilirsiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–1

AMAÇ

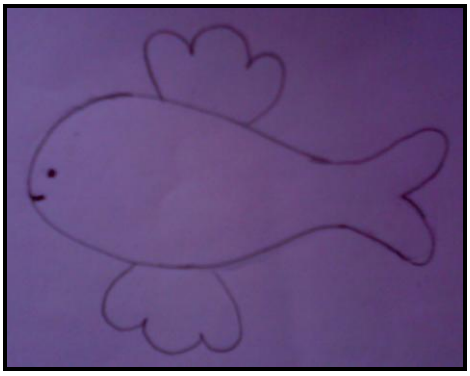
Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak balık üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak balık kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak balık dikim işlem basamaklarını araştırınız.

1. OYUNCAK BALIK DİKİMİ

1.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak balık	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 34 cm En: 17 cm	**Hazırlayan:**
	**Biçim tanımlama** ➢ Kuyruklu, yüzgeçli ➢ Gözlü, ağızlı ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm
Parça listesi ➢ Gövde x 2 ➢ Yüzgeç x 4	
Alınacak malzemeler ➢ Sarı polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde) ➢ Hazır göz materyali ➢ Hazır ağız materyali	

1.2. Oyuncak Balık Kesim İşlemleri

1.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Polar kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

1.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaş kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıpların, ekonomik olarak yerleştirilmesine özen gösterilir. Kalıplar kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

1.2.3. Oyuncak Balık Kesim İşlemleri

Oyuncak balığın kalıpları çizilen yerlerden 7 mm pay bırakılarak kesilir.

1.3. Oyuncak Balık Dikim İşlemleri

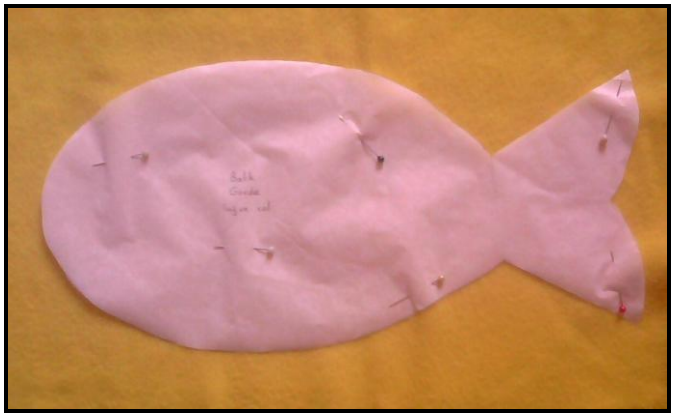
- Yüzgeç parçalarını üst üste yerleştiriniz.
- Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz.
- Yüzgeç parçalarını, gövde yeri hariç dikiniz.
- Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.
- Yengeç parçalarının içine biraz elyaf doldurunuz.
- Gövde parçasında bulunan yüzgeç yeri kısmına yüzgeç parçası yerleştiriniz.
- Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz.
- Teyellenen yerleri dikiniz.
- Gövde parçalarını üst üste yerleştiriniz.
- Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz.
- Teyellenen yerleri dikiniz.
- Dikişlerin köşe kısımlarını çıtlatınız.
- Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.
- Gövdenin içine elyaf doldurunuz.
- Elyaf doldurulan yeri elde makine dikişi ile dikiniz.
- Hazır göz ve ağız materyallerini yapıştırınız.
- Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.

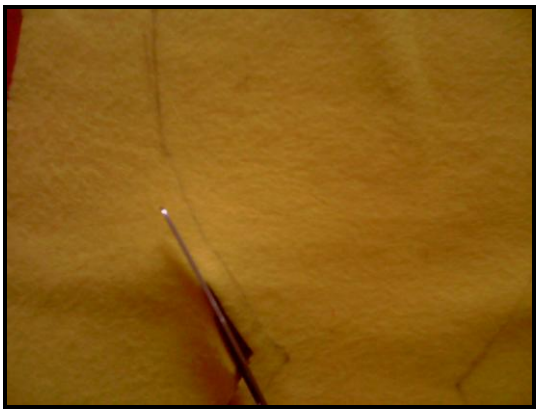
1.4. Oyuncak Balık Son Kontrol İşlemleri

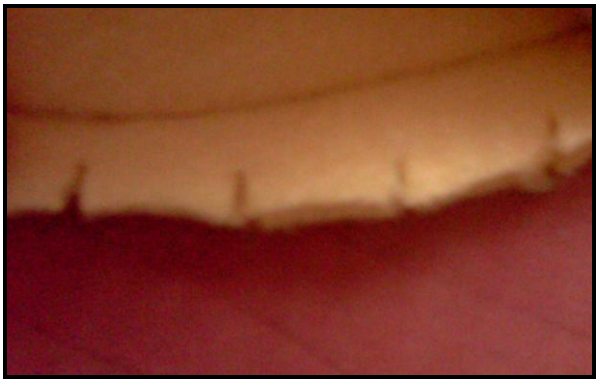
- Dikilen yerleri kontrol ediniz, sökük ve hatalı olan yerleri düzeltiniz.
- Dikiş adımlarını kontrol ediniz ve hatalı olan yerleri düzeltiniz.
- Teyelleri kontrol ediniz ve sökülmeyen teyelleri temizleyiniz.
- Oyuncağın boş kalan yerlerini elyafla doldurunuz.
- Kalan iplikleri temizleyiniz.

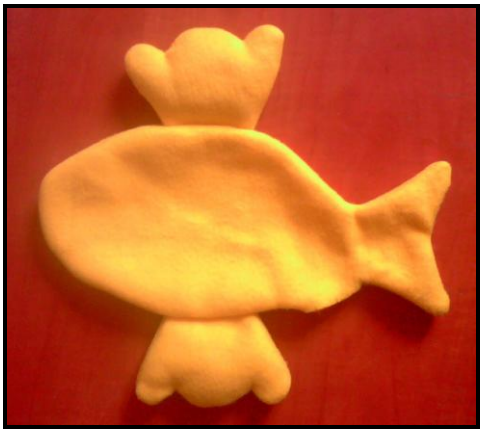
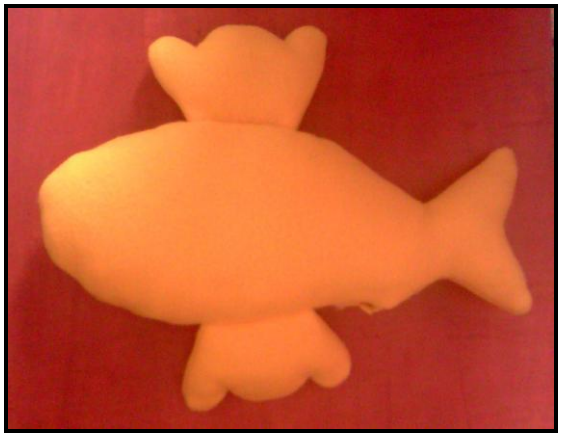
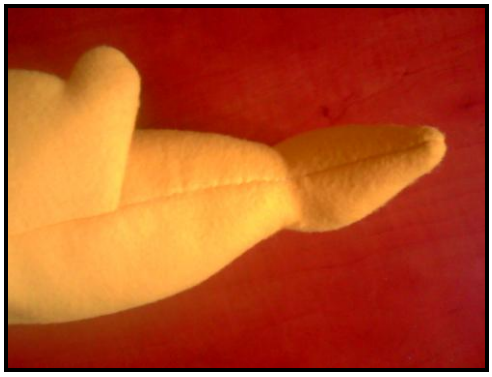
UYGULAMA FAALİYETİ

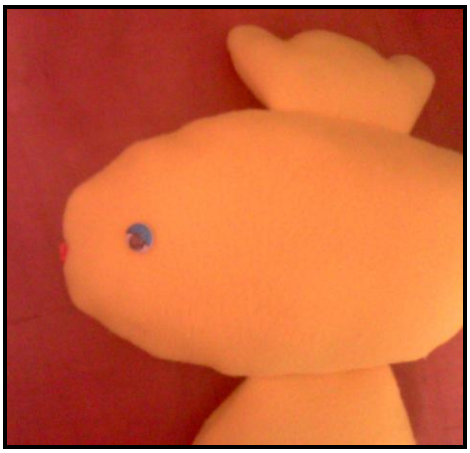
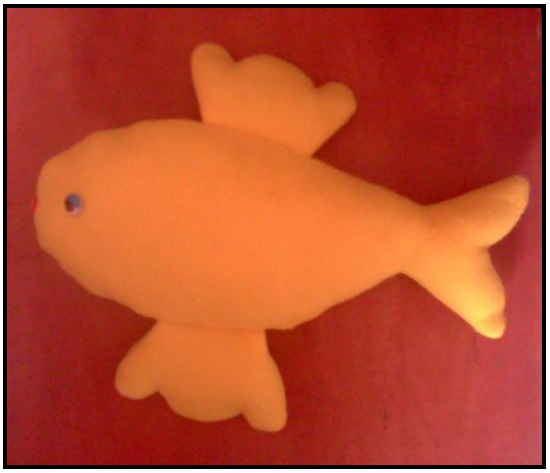
Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak oyuncak balık dikebileceksiniz.

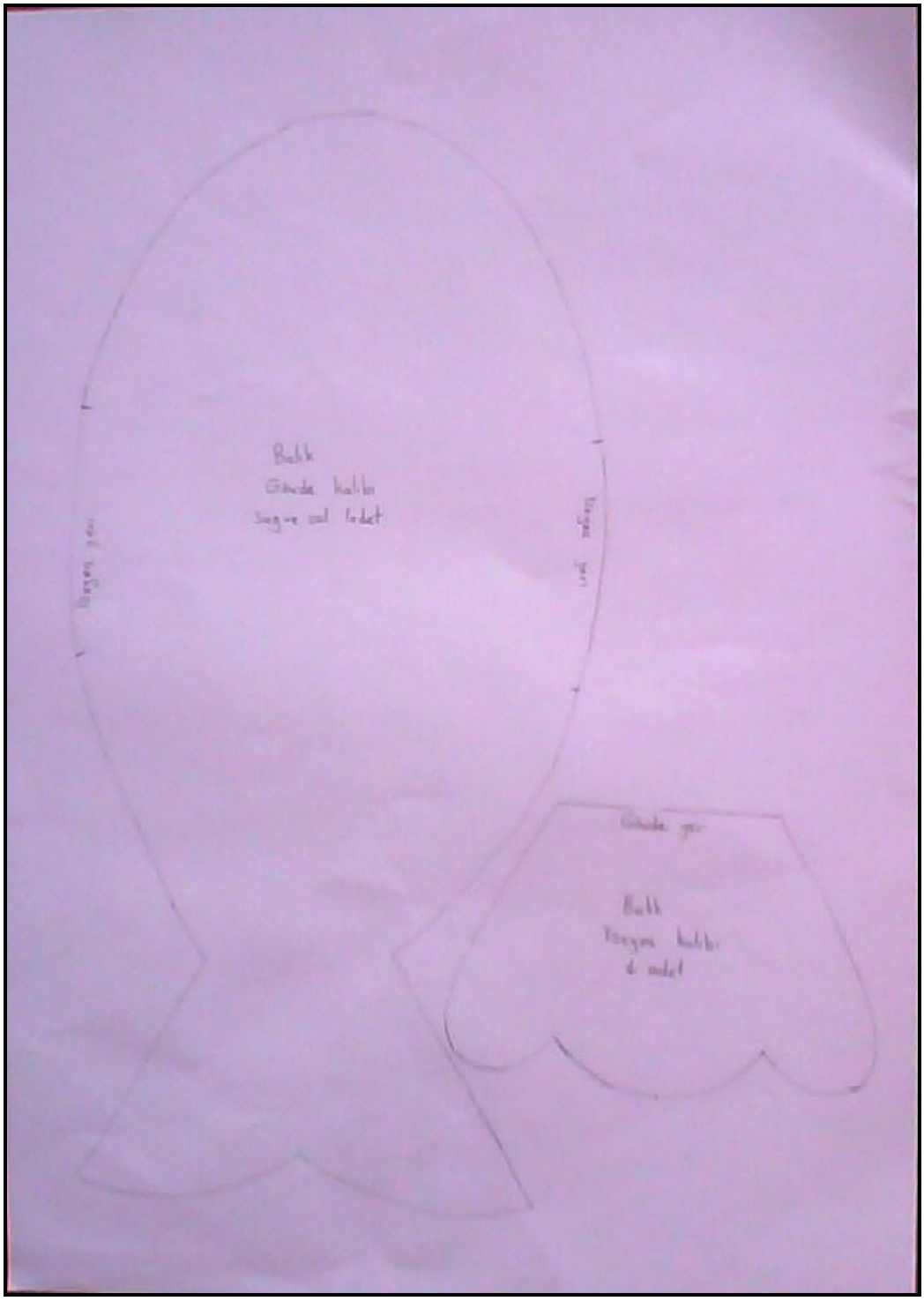
İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı, kalem, silgi, toplu iğne dikiş iğnesi, makas, polar kumaş, elyaf, hazır göz ve ağız materyali, dikiş ipliği, dikiş makinesi ve malzemelerini temin ediniz.	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgünce kesiniz.
➢ Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştiriniz. ➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz.	➢ Polar kumaş esnediğinden, kumaşı çok fazla çekmeyiniz. 
➢ Kalıbın kenarından kalemle çiziniz.	➢ Fazla bastırmadan düzgün çiziniz.

➢ 7 mm dikiş payı bırakarak kesiniz.	➢ Dikiş payı bırakmayı unutmayınız. 
➢ Yüzgeç parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Yüzgeç parçalarını gövde yeri hariç dikiniz.	➢ Parçaları düzgün dikmeye özen gösteriniz.
➢ Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ Yüzgeç parçalarının içine biraz elyaf doldurunuz.	➢ Elyafı fazla doldurmayınız.

➢ Gövde parçasında bulunan yüzgeç yeri kısmına yüzgeç parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgilerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz.
➢ Gövde parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kumaşın yüzünü üst üste yerleştiriniz. ➢ Kuyruğa yakın bir yerden elyaf dolduracak kadar bir boşluk bırakınız.
➢ Dikişlerin köşe kısımlarına çıtlatma (makasla küçük küçük kesme işlemi) yapınız.	➢ Dikişi kesmeyiniz. 

➢ Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.	
➢ Gövdenin içine elyaf doldurunuz.	➢ Önce kuyruk kısmından doldurmaya başlayınız. 
➢ Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi ile dikiniz.	➢ Tekniğe uygun çalışınız. 

➢ Hazır göz ve ağız materyallerini yapıştırmak üzere hazırlayınız. ➢ Hazır göz ve ağız materyallerini yapıştırınız.	➢ Kaliteli bir yapıştırıcı kullanınız. 
➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	



Resim 1.1: Oyuncak balık kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

1.Sarı polar kumaştan dolgu oyuncak balık yapınız.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2. Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3. Parşömene çizdiğiniz kalıpları, etrafından kestiniz mi?		
4. Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5. Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6. Kalıbı, kenarından kalemle kumaşa çizdiniz mi?		
7. 7 mm dikiş payı bırakarak kestiniz mi?		
8. Yüzgeç parçalarını üst üste yerleştirip gövde yeri hariç diktiniz mi?		
9. Dikişler iç kısımda kalacak şekilde kumaşı çevirdiniz mi?		
10. Yüzgeç parçalarının içine biraz elyaf doldurdunuz mu?		
11. Gövde parçasında bulunan yüzgeç yeri kısmına yüzgeç parçasını yerleştirip diktiniz mi?		
12. Gövde parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
13. Dikişlerin köşe kısımlarına çıt attınız mı?		
14. Dikişler iç kısımda kalacak şekilde kumaşı çevirdiniz mi?		
15. Gövdenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
16. Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi ile diktiniz mi?		
17. Hazır göz ve ağız materyallerini yapıştırdınız mı?		
18. Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
19. Temiz çalıştınız mı?		
20. Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–2

AMAÇ

Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak ay dede üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak ay dede kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak ay dede dikim işlem basamaklarını araştırınız.

2. OYUNCAK AY DEDE DİKİMİ

2.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak ay dede	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 33 cm En: 10 cm	**Hazırlayan:**
	Biçim tanımlama ➢ Hilal şeklinde ➢ Kaşlı, gözlü, ağızlı ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm
Parça listesi ➢ Ay dede kalıbı x 2	
Alınacak malzemeler ➢ Beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde) ➢ İş orlonu (kırmızı, siyah, ten renginde)	

2.2. Oyuncak Ay Dede Kesim İşlemleri

2.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Polar kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

2.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaş, kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar, kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıpların ekonomik olarak yerleştirilmesine özen gösterilir. Kalıplar kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

2.2.3. Oyuncak Ay Dede Kesim İşlemleri

Oyuncak ay dede kalıplarının çizilen yerlerinden 7 mm pay bırakılarak kumaş kesilir.

2.3. Oyuncak Ay Dede Dikim İşlemleri

- Kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde gövde parçaları yerleştirilir.
- Çizilen yerler üst üste gelecek şekilde toplu iğne ile tutturulur.
- İğnelenen yerler dikiş ipliği ile teyellenir.
- Teyellenen yerler üzerinden makine dikişi dikilir.
- Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Basit nakış iğne teknikleri kullanılarak ağız, göz, kaş yapılır.
- İçine elyaf doldurulur.
- Elyaf doldurulan yere elde makine dikişi yapılır.

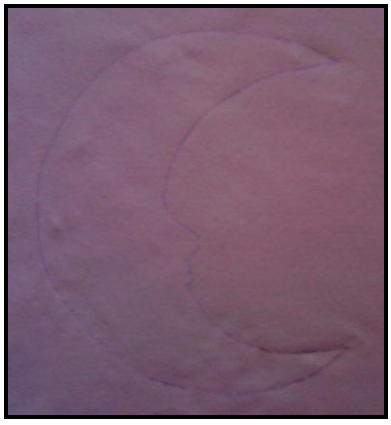
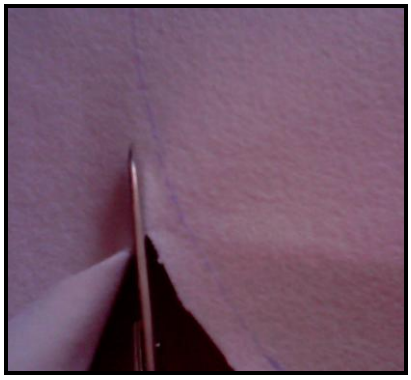
2.4. Oyuncak Ay Dede Son Kontrol İşlemleri

- Dikilen yerler kontrol edilir, hatalı ve sökük olan yerler düzeltilir.
- Dikiş adımları kontrol edilir ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Teyeller kontrol edilir ve sökülmeyen teyeller temizlenir.
- Nakış tekniklerinde varsa sökük ve hatalı olan kısımlar düzeltilir.
- Oyuncağın boş kalan yerleri elyafla doldurulur.
- Kalan iplikler temizlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

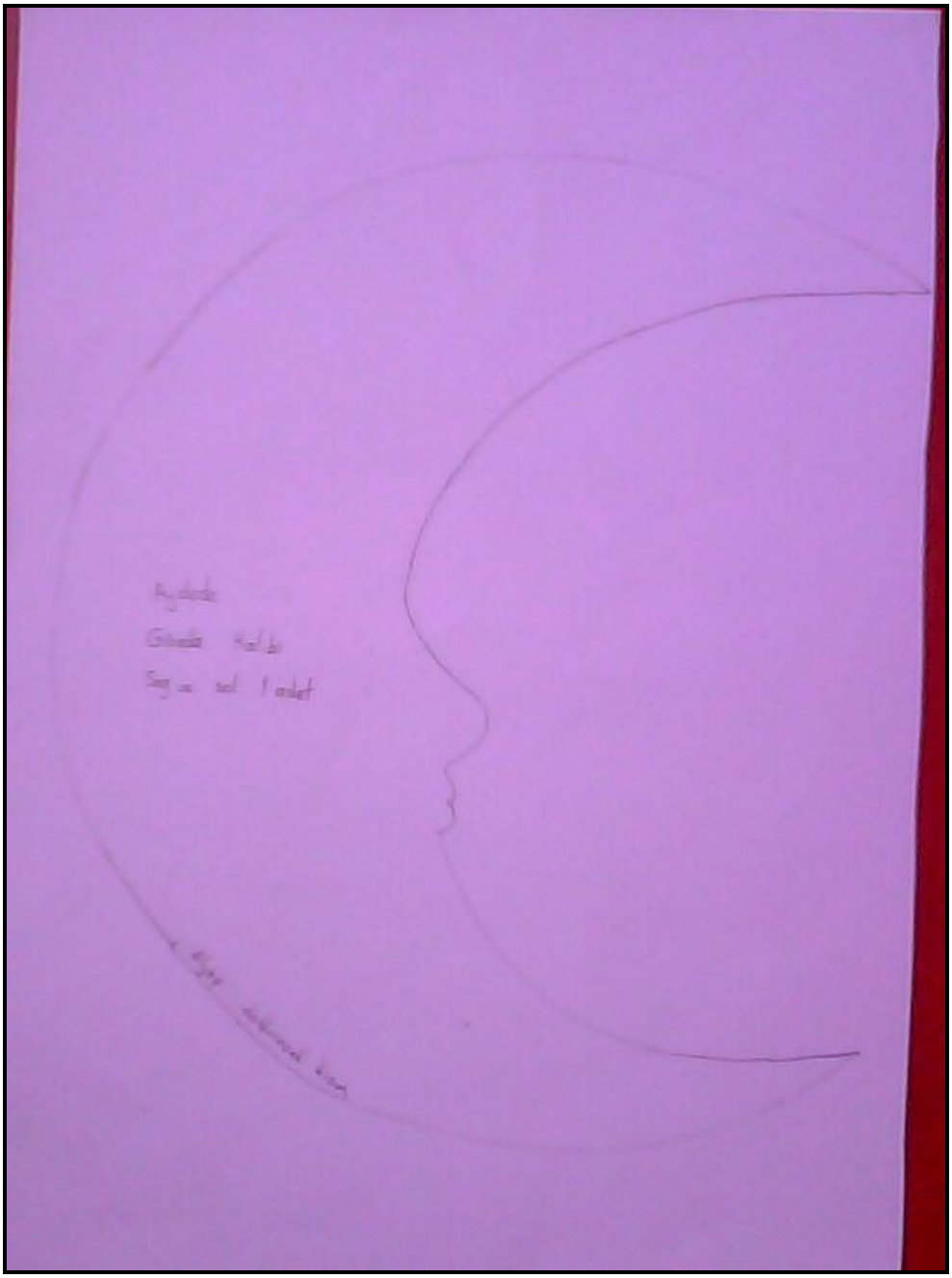
Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak, oyuncak ay dede dikebileceksiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı, kalem, silgi, toplu iğne, dikiş iğnesi, makas, polar kumaş, elyaf, dikiş ipliği, dikiş makinesi ve malzemeleri, iş orlonu	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgünce kesiniz.
➢ Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştiriniz. ➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz.	➢ Polar kumaş esnediğinden, kumaşı çok fazla çekmeyiniz.

➢ Kalıbın kenarından kalemle çiziniz.	➢ Fazla bastırmadan düzgün çiziniz. 
➢ 7 mm dikiş payı bırakarak kesiniz.	➢ Dikiş payı bırakmayı unutmayınız. 
➢ Kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde gövde parçalarını yerleştiriniz. ➢ Çizilen yerler üst üste gelecek şekilde toplu iğne ile	➢ Düzgün yerleştiriniz.

tutturunuz.	
➢ İğnelediğiniz yerleri kumaşınızın rengindeki dikiş ipliği ile teyelleyiniz.	➢ Kalıbın üzerinde işaretli olan kısmı teyellemeyiniz. Bu kısımdan elyaf doldurulacaktır.
➢ Teyellediğiniz yerlerin üzerinden makine dikişi çekiniz.	➢ Makinenin ayarını kontrol ediniz.
➢ Dikişler iç tarafta kalacak biçimde kumaşı çeviriniz.	➢ Ters çevirmeyi unutmayınız.

➢ Basit nakış iğne tekniklerini kullanarak ağız, göz, kaş yapınız.	➢ Tekniğe uygun çalışınız.
➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Öncelikle sivri kısımları doldurmakla başlayınız. ➢ Oyuncağın içine elyafı çok fazla doldurursanız sert, çok az doldurursanız oyuncağın şekli bozulduğundan yeterli miktarda doldurunuz.
➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	



Resim 2.1: Oyuncak ay dede kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

1.Beyaz polar kumaştan dolgu oyuncak ay dede yapınız.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2. Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3. Parşömene çizdiğiniz kalıpların etrafından kestiniz mi?		
4. Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5. Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6. Kalıbın kenarından kalemle kumaşı çizdiniz mi?		
7. 7 mm dikiş payı bırakarak kumaşı kestiniz mi?		
8. Kumaşın yüzü, üst üste gelecek şekilde gövde parçalarını yerleştirdiniz mi?		
9. Gövde parçalarını diktiniz mi?		
10. Elyaf dolduracak kadar yer bıraktınız mı?		
11. Dikişler iç tarafta kalacak biçimde kumaşı çevirdiniz mi?		
12. Basit nakış iğne tekniklerini kullanarak ağız, göz, kaş yaptınız mı?		
13. Gövdenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
14. Elyaf doldurulan yeri elde makine dikişi yaptınız mı?		
15. Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
16. Temiz çalıştınız mı?		
17. Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "Hayır" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "Evet" ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–3

AMAÇ

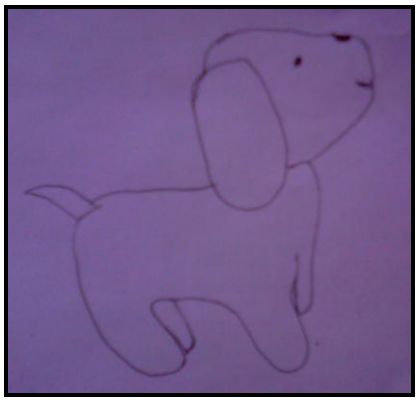
Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak köpek üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak köpek kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak köpek dikim işlem basamaklarını araştırınız.

3. OYUNCAK KÖPEK DİKİMİ

3.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak köpek	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 32cm En: 26 cm	**Hazırlayan:**
	**Biçim tanımlama** ➢ Uzun kulaklı ➢ Kısa kuyruklu ➢ Burunlu, gözlü, ağızlı ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm
Alınacak malzemeler ➢ Beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde) ➢ Hazır burun, göz, ağız materyali	

3.2. Oyuncak Köpek Kesim İşlemleri

3.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Polar kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

3.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaş, kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar, kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıpların ekonomik olarak yerleştirilmesine özen gösterilir. Kalıplar, kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

3.2.3. Oyuncak Köpek Kesim İşlemleri

Oyuncak köpek kalıpları çizilen yerlerden 7 mm pay bırakılarak kesilir.

3.3. Oyuncak Köpek Dikim İşlemleri

- Beden parçasının üstüne karın ve bacak içi parçası yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kuyruk parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- İçine biraz elyaf doldurulur.
- Beden parçasında işaretli olan yere kuyruk parçası dikilir.
- Beden parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Dikilen bacakların altına taban parçaları yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kulak parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kulak parçalarının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- İçine elyaf doldurulur.
- Baş parçasının üzerinde işaretli olan yere kulak parçaları yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Baş parçasının üzerine baş ara parçası yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.

- Baş parçaları üst üste yerleştirilir.
- Baş parçasında burun yerinden ağız yerine kadar olan yer, çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Baş parçasının üstüne alt çene parçası yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Baş parçası beden parçasının üstüne yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Karın ve bacak içi parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- İçine elyaf doldurulur.
- Elyaf doldurulan yer elde makine dikişi ile dikilir.
- Hazır göz, burun, ağız yapıştırılır.
- Oyuncakta kalan bütün teyeller temizlenir.

3.4. Oyuncak Köpek Son Kontrol İşlemleri

- Dikilen yerler kontrol edilir, sökük ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Dikiş adımları kontrol edilir ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Teyeller kontrol edilir ve sökülmeyen teyeller temizlenir.
- Nakış tekniklerinde varsa sökük ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Oyuncağın boş kalan yerleri elyafla doldurulur.
- Kalan iplikler temizlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak oyuncak köpek dikebileceksiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı ➢ Kalem ➢ Silgi ➢ Toplu iğne ➢ Dikiş iğnesi ➢ Makas ➢ Polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği ➢ Dikiş makinesi ve malzemeleri ➢ Hazır göz, burun, ağız materyali	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgünce kesiniz.
➢ Kumaşı masanın üstüne yerleştiriniz.	➢ Polar kumaş fazla esnediğinden, kumaşı çok fazla çekmeyiniz.
➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz.	➢ Kalıpları düzgün yerleştiriniz.

➢ Kalıbın kenarından kalemle çiziniz.	➢ Fazla bastırmadan düzgün çiziniz.
➢ 7 mm dikiş payı bırakarak kesiniz.	➢ Dikiş payı bırakmayı unutmayınız.
➢ Bütün parçaları hazırlayınız.	➢ Eksik parça olup olmadığını kontrol ediniz.
➢ Beden parçasının üstüne karın ve bacak içi parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kumaşın yüzleri üst üste gelecek şekilde parçaları yerleştiriniz.
➢ Kuyruk parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Beden yeri hariç diğer yerleri dikiniz.

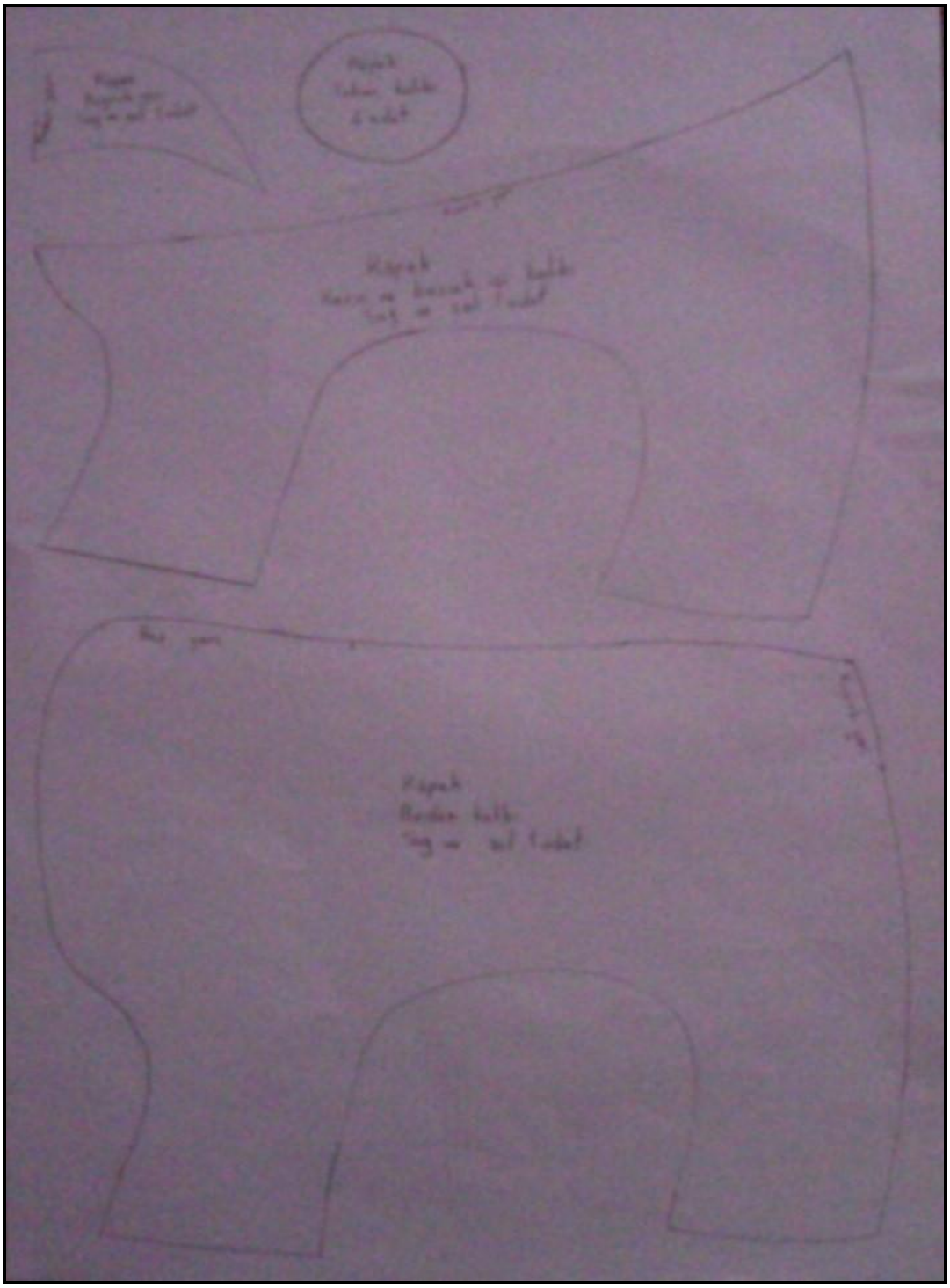
➢ Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ İçine biraz elyaf doldurunuz.	➢ Elyafı çok fazla doldurmayınız.
➢ Beden parçasında işaretli olan yere kuyruk parçasını dikiniz.	➢ Makinenin ayarını kontrol ediniz.
➢ Beden parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz. ➢ Baş yeri ve ayak taban yeri hariç diğer kısımları dikiniz.

➢ Dikilen bacakların altına taban parçalarını yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Yuvarlak kısımları düzgün yapabilmek için makinenin dikiş adımlarını azaltınız.
➢ Kulak parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Parçada işaretli olan kafa yeri hariç diğer kısımlarını dikiniz.

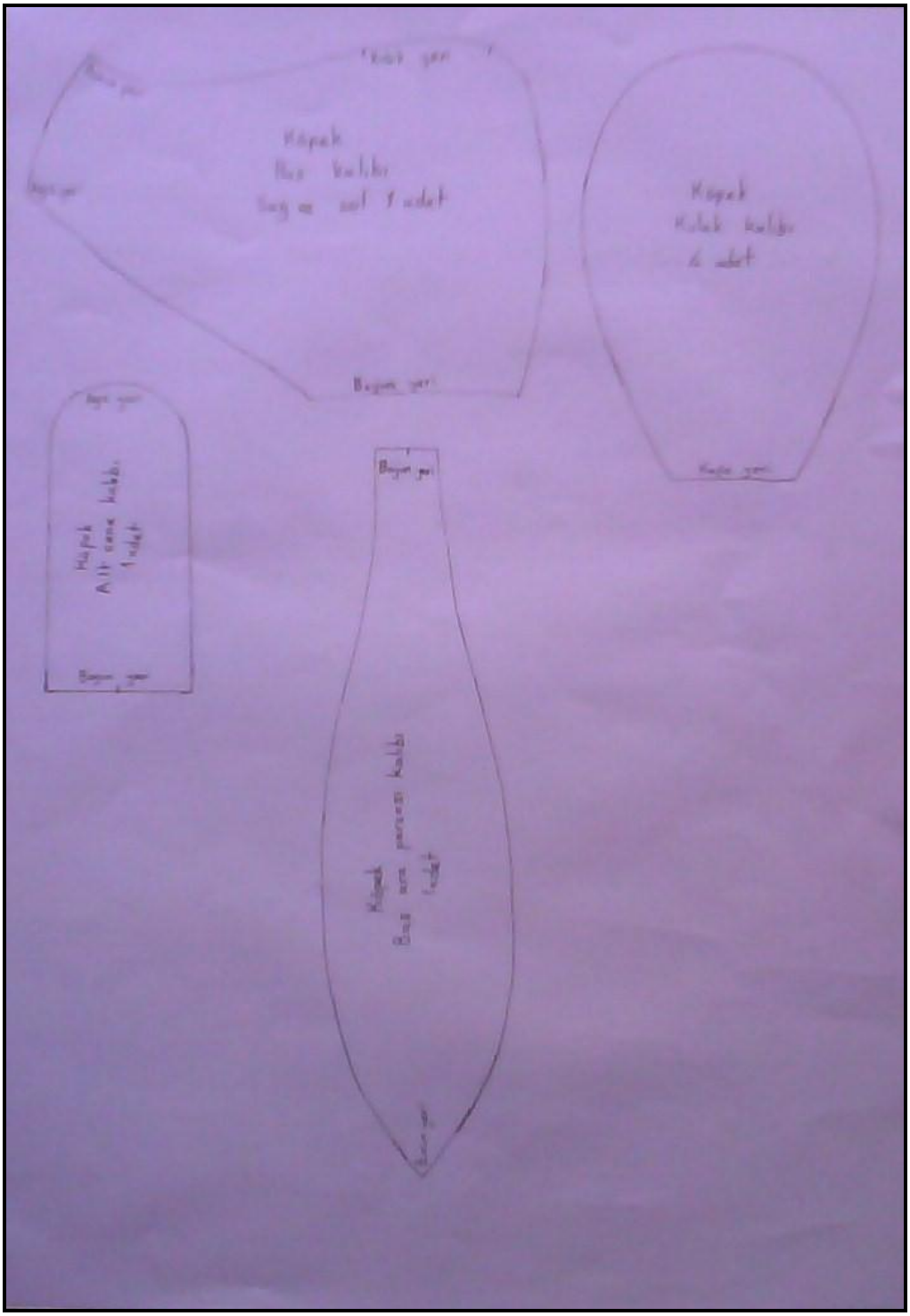
➢ Kulak parçalarının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Elyafı az doldurunuz.
➢ Baş parçasının üzerine işaretli olan yere kulak parçalarını yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kulakların doğru yerde olup olmadığını kontrol ediniz.
➢ Baş parçasının üzerine baş ara parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Baş ara parçasının sivri olan kısmı, baş parçasının burun kısmına yerleştiriniz.
➢ Baş parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Burun yerinden ağız yerine kadar olan yeri, çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kumaşın yüzlerini üst üste getiriniz.

Baş parçasının üstüne alt çene parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Boyun yeri hariç diğer kısımlarını dikiniz.
➢ Baş parçasını beden parçasının üstüne yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Dikmeden önce baş parçasını kontrol ediniz.
➢ Karın ve bacak içi parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Teyellediğiniz kısmın ortasından elyaf dolduracak kadar boşluk bırakınız.

➢ Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Önce başı doldurunuz. Daha sonra bedeni doldurunuz.
➢ Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi ile dikiniz.	➢ Tekniğe uygun dikiniz.
➢ Hazır göz, burun, ağız materyallerini yapıştırınız.	➢ Yapıştırıcıyı fazla sürmeyiniz.
➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	



Resim 3.1: Oyuncak köpek kalıbı



Resim 3.2: Oyuncak köpek kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

1.Beyaz polar kumaştan dolgu oyuncak köpek yapınız.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

Değerlendirme Ölçütleri		Evet	Hayır
1.	Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2.	Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3.	Parşömene çizdiğiniz kalıpların etrafından kestiniz mi?		
4.	Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5.	Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6.	Kalıbın kenarından kalemle kumaşı çizdiniz mi?		
7.	7 mm dikiş payı bırakarak kestiniz mi?		
8.	Beden parçasının üstüne karın ve bacak içi parçasını yerleştirip diktiniz mi?		
9.	Kuyruk parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
10.	Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
11.	Kuyruk parçasının içine biraz elyaf doldurdunuz mu?		
12.	Beden parçasında işaretli olan yere kuyruk parçasını diktiniz mi?		
13.	Beden parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
14.	Dikilen bacakların altına taban parçalarını yerleştirip diktiniz mi?		
15.	Kulak parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
16.	Kulak parçalarının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde kumaşı çevirdiniz mi?		
17.	Kulak parçalarının içine elyaf koydunuz mu?		
18.	Baş parçasının üzerinde işaretli olan yere kulak parçalarını yerleştirip diktiniz mi?		
19.	Baş parçasının üzerine baş ara parçasını yerleştirip diktiniz mi?		
20.	Baş parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
21.	Baş parçasında burun yerinden ağız yerine kadar olan yeri, çizgiyi takip ederek diktiniz mi?		
22.	Baş parçasının üstüne alt çene parçasını yerleştirip diktiniz mi?		
23.	Baş parçasını beden parçasının üstüne yerleştirip diktiniz mi?		
24.	Karın ve bacak içi parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
25.	Bedeni, dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
26.	Bedenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
27.	Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi ile diktiniz mi?		
28.	Hazır göz, burun, ağız materyallerini yapıştırdınız mı?		

29.	Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
30.	Temiz çalıştınız mı?		
31.	Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "Hayır" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "Evet" ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–4

AMAÇ

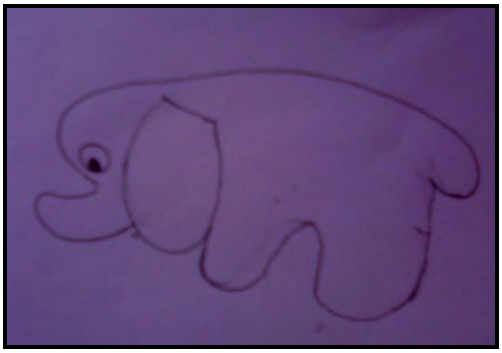
Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak fil üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak fil kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak fil işlem basamaklarını araştırınız.

4. OYUNCAK FİL DİKİMİ

4.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak fil	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 43cm En: 20 cm	**Hazırlayan:**
	**Biçim tanımlama** ➢ Uzun burunlu ➢ Uzun kulaklı ➢ Kısa kuyruklu ➢ Gözlü ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm
Parça listesi ➢ Gövde x 2 ➢ Karın ve bacak içi x 2 ➢ Kulak x 4 ➢ Kuyruk x 2	
Alınacak malzemeler ➢ Yeşil pelüş kumaş ➢ Siyah polar kumaş ➢ Beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde)	

4.2. Oyuncak Fil Kesim İşlemleri

4.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Pelüş kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

4.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaşı kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıplar ekonomik olarak yerleştirilmeye özen gösterilir. Kalıplar kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

4.2.3. Oyuncak Fil Kesim İşlemleri

Oyuncak fil kalıpları çizilen yerlerden 7 mm pay bırakılarak kesilir.

4.3. Oyuncak Fil Dikim İşlemleri

- Kulak parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kulak parçasının içine elyaf doldurulur.
- Gövde parçasının üstüne karın ve bacak içi parçası yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kuyruk parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Gövde parçaları üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Gövde parçasında işaretli olan kısma kuyruk parçası yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Gövde parçasındaki dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Gövde parçasının uygun yerine kulak parçaları elde makine dikişi ile dikilir.
- Göz yapmak için beyaz polar kumaştan yuvarlak şekil kesilir.
- Siyah polar kumaştan göz yapmak için beyaz poların boyutundan biraz daha küçük yuvarlak kesilir.
- Beyaz polar kumaş parçasının üstüne siyah polar kumaş parçası dikilir.
- Gövdenin üzerine yapılan göz parçası uygun yere dikilir.
- Karın ve bacak içi parçası üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.

- Karın ve bacak içi parçasının ortası elyaf girecek kadar boşluk bırakılır, diğer kısımlar dikilir.
- Gövdenin içine elyaf doldurulur.
- Elyaf doldurulan yer, elde makine dikişi ile dikilir.

4.4. Oyuncak Fil Son Kontrol İşlemleri

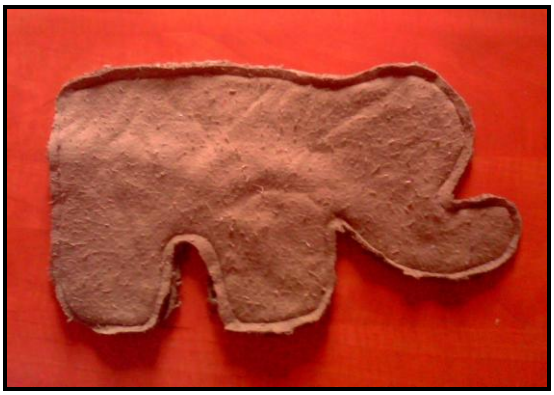
- Dikilen yerler kontrol edilir, sökük ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Dikiş adımları kontrol edilir ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Teyeller kontrol edilir ve sökülmeyen teyeller temizlenir.
- Oyuncağın boş kalan yerleri elyafla doldurulur.
- Kalan iplikler temizlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

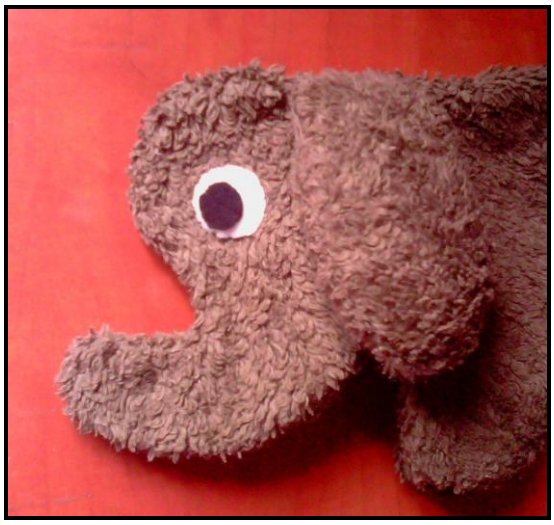
Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak oyuncak fil dikebileceksiniz.

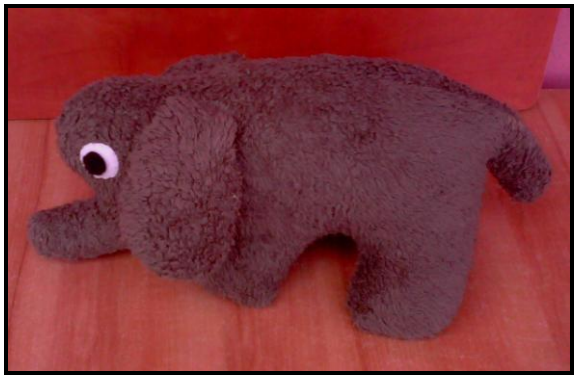
İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı, ➢ Mezura ➢ Kalem ➢ Silgi ➢ Toplu iğne ➢ Dikiş iğnesi ➢ Makas ➢ Yeşil pelüş kumaş ➢ Siyah ve beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği ➢ Dikiş makinesi ve malzemeleri	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz. ➢ Kalıpları istediğiniz boyutlarda büyüterek parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgünce kesiniz.
➢ Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştiriniz.	➢ Polar kumaş esnediğinden kumaşı çok fazla çekmeyiniz.
➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz. ➢ Kalıbın kenarından kalemle çiziniz.	➢ Kumaşı ekonomik kullanmaya özen gösteriniz. ➢ Fazla bastırmadan düzgün çiziniz.
➢ Kalıpların kenarından 7 mm dikiş payı bırakarak kalıbı kesiniz.	➢ Dikiş payı bırakmayı unutmayınız.

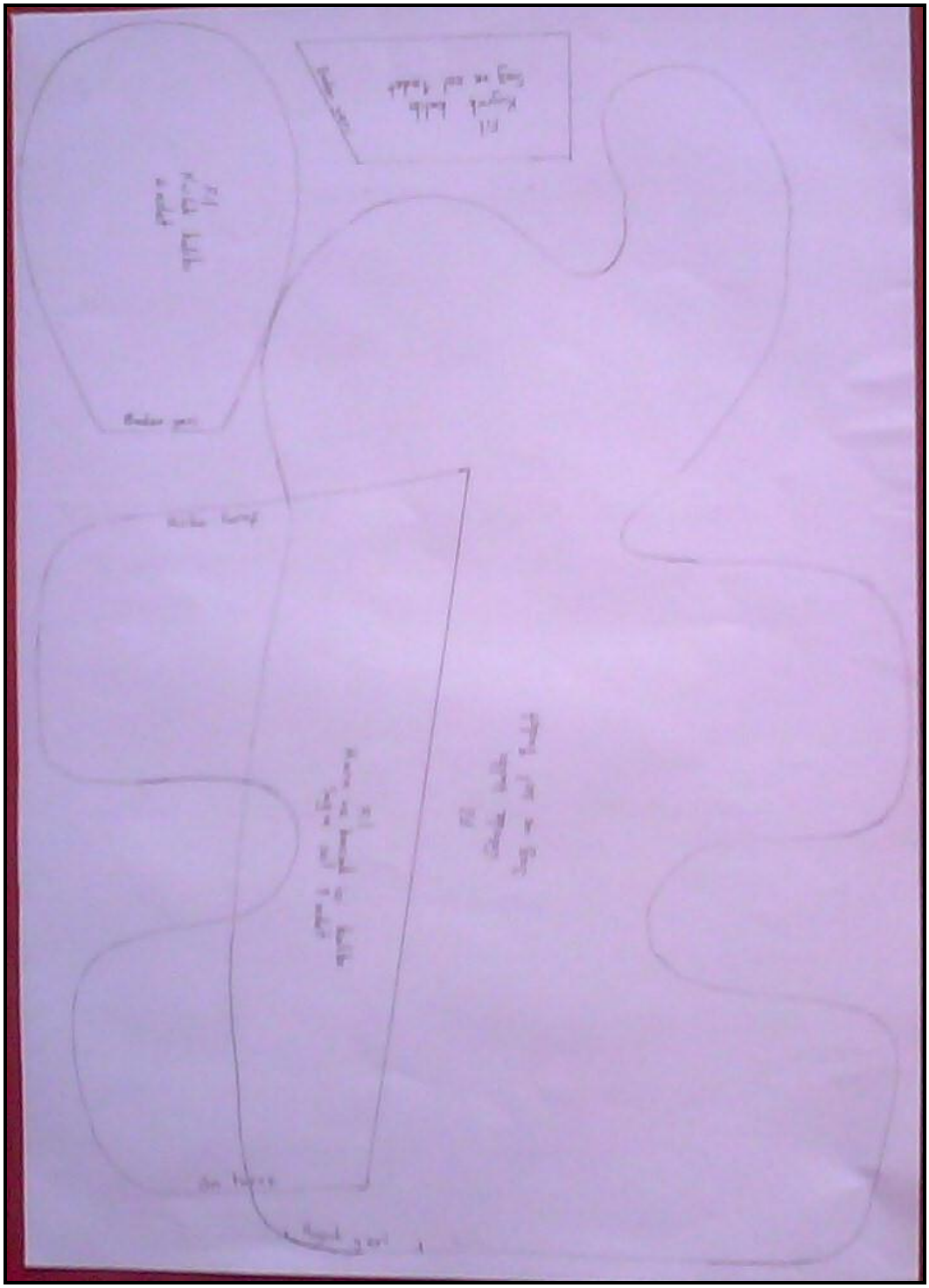
➢ Kulak parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kulak parçasında bulunan beden yeri kısmını dikmeyiniz.
➢ Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde parçayı çeviriniz. ➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Elyafı fazla doldurmayınız.
➢ Gövde parçasının üstüne karın ve bacak içi parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgileri takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz. ➢ Makine dikiş adımını kontrol ediniz.

➢ Kuyruk parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Beden yerini dikmeyiniz.
➢ Gövde parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Gövde parçasında bulunan kuyruk yeri kısmını dikmeyiniz. 
➢ Gövde parçasının işaretli olan yere kuyruk parçasını yerleştiriniz. ➢ Çizgileri takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kuyruk parçasını doğru yerleştirdiğinize emin olunuz.

➢ Gövde parçasındaki dikişler iç kısımda kalacak şekilde parçayı çeviriniz.	➢ Öncelikle en uç kısımlardan başlayınız.
➢ Kulak parçalarını gövde parçasının uygun yerine elde makine dikişi ile dikiniz.	➢ Tekniğe uygun çalışınız. ➢ Kulak yerlerini düzgün yerleştiriniz.
➢ Beyaz polar kumaştan göz yapmak için yuvarlak şekil kesiniz. ➢ Siyah polar kumaştan göz yapmak için beyaz polar kumaşın boyutundan biraz daha küçük yuvarlak kesiniz.	➢ Kumaşı düzgün kesiniz.

➢ Beyaz polar kumaş parçasının üstüne siyah polar kumaş parçasını dikiniz. ➢ Göz parçasını gövde parçasının uygun yerine dikiniz.	➢ Gizli dikiş ile dikiniz. ➢ Göz yerini belirleyiniz. 
➢ Karın ve bacak içi parçasını üst üste yerleştiriniz. ➢ Çizgileri takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Ortasından elyaf dolduracak kadar boşluk bırakınız.
➢ Gövdenin içine elyaf doldurunuz.	➢ Öncelikle kuyruk kısmını sonra hortumunu doldurmakla başlayınız. ➢ Oyuncağın içine elyafı çok fazla doldurursanız sert olacağı, çok az doldurursanız oyuncağın şekli bozulacağından yeterli miktarda doldurunuz.
➢ Elyaf doldurunuz yeri elde makine dikişi ile dikiniz.	➢ Tekniğe uygun çalışınız.

➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	



Resim 4.1: Oyuncak fil kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

1.Yeşil pelüş kumaştan dolgu oyuncak fil yapınız.

	Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1.	Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2.	Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3.	Parşömen kağıdına çizdiğiniz kalıpların etrafından kestiniz mi?		
4.	Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5.	Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6.	Kalıbın kenarından kalemle kumaşı çizdiniz mi?		
7.	7 mm dikiş payı bırakarak kestiniz mi?		
8.	Kulak parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
9.	Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
10.	Kulak parçalarının içine elyaf doldurdunuz mu?		
11.	Gövde parçasının üstüne karın ve bacak içi parçasını yerleştirip diktiniz mi?		
12.	Kuyruk parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
13.	Gövde parçalarını üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
14.	Gövde parçasının işaretli olan kısmına kuyruk parçasını yerleştirdiniz mi?		
15.	Gövde parçasındaki dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
16.	Gövde parçasının uygun yerine kulak parçalarını elde makine dikişi ile diktiniz mi?		
17.	Beyaz polar kumaştan göz yapmak için yuvarlak şekil kestiniz mi?		
18.	Siyah polar kumaştan göz yapmak için beyaz polar kumaşın boyutundan biraz daha küçük yuvarlak kestiniz mi?		
19.	Beyaz polar kumaş parçasının üstüne siyah polar kumaş parçasını diktiniz mi?		
20.	Göz parçasını gövde parçasının uygun yerine dikiniz mi?		
21.	Karın ve bacak içi parçasını üst üste yerleştirip dikiniz mi?		
22.	Gövdenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
23.	Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi ile diktiniz mi?		
24.	Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
25.	Temiz çalıştınız mı?		

26. Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda "Hayır" şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız "Evet" ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–5

AMAÇ

Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak ayı üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak ayı kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak ayı işlem basamaklarını araştırınız.

5. OYUNCAK AYI DİKİMİ

5.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak ayı	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 40 cm En: 20 cm	**Hazırlayan:**
	Biçim tanımlama ➢ Burunlu, gözlü, ağızlı ➢ Kulaklı ➢ Kollu, bacaklı ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm
Parça listesi ➢ Ön x 1 ➢ Sırt x 2 ➢ Kol: x 4 ➢ Bacak x 2 ➢ Yanak x 2 ➢ Kafa arkası x 2 ➢ Alın ortası x 1	

➢ Ayak taban x 2 ➢ Kuyruk x 4 ➢ Kulak x 4
Alınacak malzemeler ➢ Pembe pelüş kumaş ➢ Beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde) ➢ İş orlonu (kırmızı, siyah renginde)

5.2. Oyuncak Ayı Kesim İşlemleri

5.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Polar kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

5.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaşı kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar, kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıpların ekonomik olarak yerleştirilmesine özen gösterilir. Kalıplar kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

5.2.3. Oyuncak Ayı Kesim İşlemleri

Oyuncak ayı kalıpları çizilen yerlerden 7 mm pay bırakılarak kesilir.

5.3. Oyuncak Ayı Dikim İşlemleri

- Kulak parçalarının kumaş yüzleri üst üste yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerlerden dikiniz.
- Dikilen kulakların dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kuyruk parçaları, kumaş yüzleri üst üste gelecek şekilde yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Dikilen kuyruğun dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kolun sağ ve sol parçaları, kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Dikilen kuyruğun dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kolların içine elyaf doldurulur.
- Bacak parçası ikiye katlanır.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.

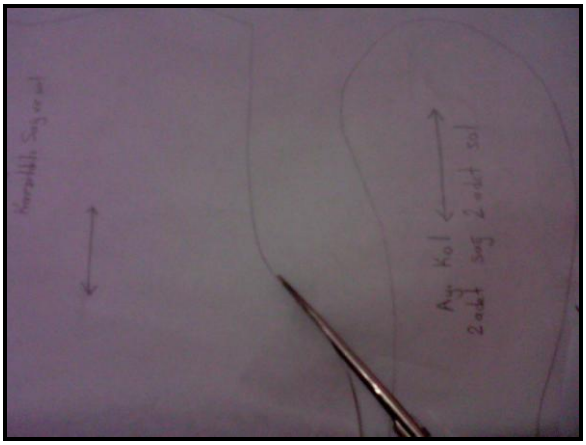
- Bacak parçasında taban yeri olan çizgi ile ayak taban parçasının çizgileri teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Dikilen bacağın dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Bacağın içine elyaf doldurulur.
- Sırt parçasında bulunan işaretli yerler üst üste gelecek şekilde (kumaşın tersinden) dik açı şeklinde teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Ön beden parçası ve sırt parçasının kumaş yüzleri üst üste gelecek şekilde yerleştirilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Sırt parçaları birbirine teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Sırt parçasında bulunan kuyruk yeri makasla keserek genişletilir.
- Genişletilen yere kuyruk teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Bacaklar gövdeye teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Bedende bulunan kol yerleri makasla kol geçecek kadar kesilir.
- Çizgi takip edilerek teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Alın orta parçası, yanak parçasına teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- İki yanak kalıbı birbirine teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kulak parçaları yanak parçasında bulunan işaretli kısma teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kafa arkası parçaları kafa ortası olarak işaretlenen kısma teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Kafanın ön ve arka parçaları teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Basit nakış iğne teknikleri kullanılarak ağız, göz, kaş yapılır.
- Kafa ve beden çizilen yerlerden teyellenir.
- Teyellenen yerler dikilir.
- Gövdenin içine elyaf doldurulur.
- Elyaf doldurulan kısım, elde makine dikişi yapılarak dikilir.

5.4. Oyuncak Ayı Son Kontrol İşlemleri

- Dikilen yerler kontrol edilir, sökük ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Dikiş adımları kontrol edilir ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Teyeller kontrol edilir ve sökülmeyen teyeller temizlenir.
- Nakış tekniklerinde varsa sökük ve hatalı olan kısımlar düzeltilir.
- Oyuncağın boş kalan yerleri elyafla doldurulur.
- Kalan iplikler temizlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

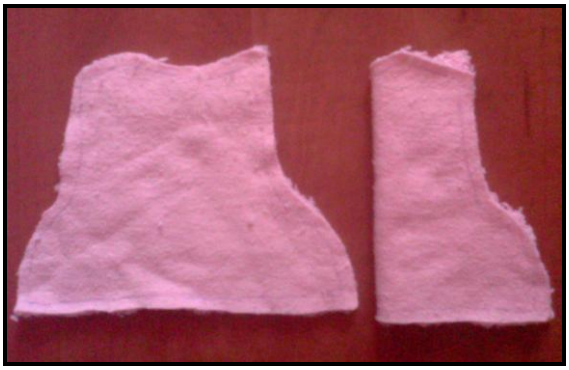
Aşağıdaki işlem basamaklarını uygulayarak oyuncak ayı dikebileceksiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı ➢ Kalem ➢ Silgi ➢ Toplu iğne ➢ Dikiş iğnesi ➢ Makas ➢ Pembe pelüş kumaş ➢ Beyaz polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Kırmızı, siyah iş orlonu ➢ Dikiş makinesi ve malzemeleri	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz. ➢ Kalıpları istediğiniz boyutlarda büyüterek parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Parşömen kâğıdına çizdiğiniz kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgün kesiniz. 
➢ Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştiriniz. ➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz.	➢ Polar kumaş fazla esnediğinden, kumaşı çok fazla çekmeyiniz.

➢ Kalıbın kenarından kalemle kumaşı çiziniz. ➢ Üzerinde sağ ve sol yazılan kalıpları ters çevirerek kumaşa çiziniz.	➢ Fazla bastırmadan düzgün çiziniz. ➢ Kalıbın üzerinde bulunan küçük çizgileri çizmeyi unutmayınız.
➢ Ön: 1adet ➢ Sırt: 1 adet sağ ve 1 adet sol ➢ Kol: 2 adet sağ ve 2 adet sol ➢ Bacak: 1 adet sağ ve 1 adet sol ➢ Yanak: 1 adet sağ ve 1 adet sol ➢ Kafa arkası: 1 adet sağ ve 1 adet sol ➢ Alın ortası: 1 adet ➢ Ayak taban: 1 adet sağ ve 1 adet sol ➢ Kuyruk: 2 adet sağ ve 2 adet sol ➢ Kulak: 2 adet sağ ve 2 adet sol olmak üzere toplam 24 adet parça kesiniz.	➢ Ayak taban, kuyruk ve kulakların 1 sağ 1 sol parçalarını farklı bir renk kullanabilirsiniz.
➢ Kesilen parçaları üst üste koyunuz.	➢ Parçaları kontrol ediniz.

➢ Kulak parçasının farklı renk olanlarını, kumaş yüzleri üst üste gelecek şekilde yerleştiriniz. ➢ Çizgiyi takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerden dikiniz.	➢ Kulak kalıbında bulunan yanak yeri tarafını dikmeyiniz.
➢ Diktiğimiz kulakların dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.	

➢ Kuyruk parçalarının kumaş yüzleri üst üste gelecek şekilde yerleştiriniz. ➢ Çizilen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kuyrukta bulunan sırt kısmı tarafını dikmeyiniz.
➢ Diktiğimiz kuyruğun dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.	
➢ Kolun sağ ve sol parçalarını kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştiriniz. ➢ Çizilen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kol kalıbında bulunan beden tarafını dikmeyiniz.

➢ Diktiğimiz kuyruğu dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ Kolların içine elyaf doldurunuz.	
➢ Bacak parçasını ikiye katlayınız. ➢ Çizilen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Sadece bacak ön kısmını dikiniz. 
➢ Bacak parçasında taban yeri olan çizgi ile ayak taban parçasının çizgilerini teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makinenin dikiş adımlarını küçültünüz.

➢ Diktiğimiz bacağın dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.	
➢ Bacağın içine elyaf doldurunuz.	➢ Şeklini bozmayacak şekilde elyaf doldurunuz.

➢ Sırt parçasında bulunan işaretli yerleri üst üste getirerek (kumaşın tersinden) dik açı şeklinde teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Dikiş ayarını kontrol ediniz.
➢ Ön beden parçasını ve sırt parçasını yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştiriniz. ➢ Çizilen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Sadece yanlarını dikiniz.
➢ Sırt parçalarını birbirine teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kuyruk dikmek ve elyaf doldurmak için boşluk bırakınız.
➢ Sırt parçasında bulunan kuyruk yerini makasla keserek genişletiniz. ➢ Genişlettiğiniz yere kuyruğu teyelleyiniz.	➢ Kuyruğu düzgün şekilde dikiniz.

➢ Teyellediğiniz yerden dikiniz.	
➢ Bacakları gövdeye teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerlerden dikiniz.	➢ Ayak yönlerini kontrol ederek dikiniz.
➢ Bedende bulunan kol yerlerini makasla kol geçecek kadar kesiniz. ➢ Çizilen yerleri teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerlerden dikiniz.	➢ Kolların yönlerini kontrol ediniz.
➢ Alın orta parçasını, yanak parçasına teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz.

➢ İki yanak kalıbını birbirine teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz.
➢ Kulak parçalarını yanak parçasında bulunan işaretli kısma teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Doğru yere dikiniz.
➢ Kafa arkası parçalarını kafa ortası olarak işaretlenen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Doğru yerleri dikiniz.

➢ Kafanın ön ve arka parçalarını teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz.
➢ Basit nakış iğne tekniklerini kullanarak ağız, göz, kaş yapınız.	➢ Tekniğe uygun çalışınız. ➢ İş orlonu iplik kullanabilirsiniz.
➢ Kafa ve bedeni çizilen yerlerden teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Makine ayarını kontrol ediniz.

➢ Gövdenin içine elyaf doldurunuz.	➢ Öncelikle sivri kısımları doldurmakla başlayınız.
➢ Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi yaparak dikiniz.	➢ Tekniğe uygun çalışınız.
➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	

Resim 5.1: Oyuncak ayı kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

1.Pembe pelüş kumaştan dolgu oyuncak ayı yapınız.

Değerlendirme Ölçütleri	Evet	Hayır
1. Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2. Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3. Parşömen kâğıdına çizdiniz kalıpların etrafından kestiniz mi?		
4. Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5. Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6. Kalıbın kenarından kalemle kumaşı çizdiniz mi?		
7. 7 mm dikiş payı bırakarak kestiniz mi?		
8. Kulak parçasını farklı renk olanları kumaş yüzlerini üst üste yerleştirip diktiniz mi?		
9. Diktiğimiz kulakların dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
10. Kuyruk parçalarını kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştirip diktiniz mi?		
11. Diktiğiniz kuyruğun dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
12. Kolun sağ ve sol parçalarını kumaşın yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştirip diktiniz mi?		
13. Diktiğimiz kuyruğun dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
14. Kolların içine elyaf doldurdunuz mu?		
15. Bacak parçasını ikiye katlayıp diktiniz mi?		
16. Bacak parçasında taban yeri olan çizgi ile ayak taban parçasını diktiniz mi?		
17. Diktiğimiz bacağın dikiş yerleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
18. Bacağın içine elyaf doldurdunuz mu?		
19. Sırt parçasında bulunan işaretli yerleri üst üste getirerek dik açı şeklinde diktiniz mi?		
20. Ön beden parçasını ve sırt parçasını yüzü üst üste gelecek şekilde yerleştirip diktiniz mi?		
21. Sırt parçalarını birbirine diktiniz mi?		
22. Sırt parçasında bulunan kuyruk yerini makasla keserek genişlettiniz mi?		
23. Genişlettiğiniz yere kuyruk parçasını diktiniz mi?		
24. Bacakları gövdeye diktiniz mi?		

25. Bedende bulunan kol yerlerini makasla kol geçecek kadar kesip diktiniz mi?		
26. Alın orta parçasını, yanak parçasına diktiniz mi?		
27. İki yanak kalıbını birbirine diktiniz mi?		
28. Kulak parçalarını yanak parçasında bulunan işaretli kısma diktiniz mi?		
29. Kafa arkası parçalarını kafanın ortası olarak işaretlenen yere diktiniz mi?		
30. Kafanın ön ve arka parçalarını diktiniz mi?		
31. Basit nakış iğne tekniklerini kullanarak ağız, göz, kaş yaptınız mı?		
32. Kafa ve bedeni çizilen yerlerden diktiniz mi?		
33. Gövdenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
34. Elyaf doldurduğunuz yeri elde makine dikişi yaparak diktiniz mi?		
35. Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
36. Temiz çalıştınız mı?		
37. Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ–6

AMAÇ

Bu modül ile gerekli ortam sağlandığında tekniğine uygun olarak dolgu oyuncak kedi üretimi yapabileceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Oyuncak kedi kalıplarını araştırınız.
- Oyuncak kedi işlem basamaklarını araştırınız.

6. OYUNCAK KEDİ DİKİMİ

6.1. Modelin Analiz İşlemleri

Ürün: Oyuncak kedi	**Hazırlama tarihi:**
Ölçü: Boy: 33cm En: 10 cm	**Hazırlayan:**
	Biçim tanımlama ➢ Oturur konumda ➢ Uzun kuyruklu ➢ Kulaklı ➢ Bıyıklı ➢ Gözlü, ağızlı, burunlu ➢ İçi elyaflı **Dikiş payları** ➢ Bütün dikişler 7 mm

Parça listesi ➢ Gövde x 2 ➢ Karın ve bacak içi x 2 ➢ Ön baş x 1 ➢ Arka baş kalıbı x 1 ➢ Kulak x 4 ➢ Kuyruk x 2
Alınacak malzemeler ➢ Siyah polar kumaş ➢ Elyaf ➢ Dikiş ipliği (kumaş renginde) ➢ İş orlonu (beyaz renginde) ➢ Hazır ağız, göz, burun materyali

6.2. Oyuncak Kedi Kesim İşlemleri

6.2.1. Kumaşı Kesime Hazırlama İşlemleri

Polar kumaşlar, çekmeye karşı esneme yapmaktadır. Bundan dolayı kumaş, kesilmeden önce masanın üstünde biraz dinlendirilmeli ve kumaşın eski haline dönmesi sağlanmalıdır.

6.2.2. Kalıbı Kumaşa Yerleştirme İşlemleri

Kumaş, kesim masasına serilir. Kumaş ve kenarları düzeltilir. Kalıplar, kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir. Kalıpların ekonomik olarak yerleştirilmesine özen gösterilir. Kalıplar kumaşa sabitlenir ve kalıpların kenarından kumaş çizilir.

6.2.3. Oyuncak Kedi Kesim İşlemleri

Oyuncak kedi kalıpları çizilen yerlerden 7 mm pay bırakılarak kesilir.

6.3. Oyuncak Kedi Dikim İşlemleri

- Karın ve bacak içi parçası gövde parçasında işaretli olan yere yerleştirilir ve dikilir.
- Kulak parçaları üst üste yerleştirilir ve dikilir.
- Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kulak parçasının içine elyaf doldurulur.
- Gövde parçasında işaretli olan yere kulak parçaları yerleştirilir ve dikilir.
- Ön baş parçasında ve arka baş parçasında işaretli olan kafa ortası yeri üst üste yerleştirilir ve dikilir.

- Dikilmiş olan ön baş ve arka baş parçaları gövdenin baş kısmına dikilir.
- Kuyruk parçaları üst üste yerleştirilir ve dikilir.
- Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Kuyruk parçasının içine elyaf doldurulur.
- Kuyruk parçası, gövdede işaretli olan kuyruk yerine dikilir.
- İki gövde parçası üst üste yerleştirilir ve dikilir.
- Karın ve bacak içi parçasının orta yeri üst üste yerleştirilir ve dikilir.
- Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevrilir.
- Gövdenin içine elyaf doldurulur.
- Hazır ağız, göz, burun materyali yapıştırılır.
- İş orlonu ile bıyık yapılır.
- Oyuncakta kalan bütün teyeller temizleyiniz.

6.4. Oyuncak Kedi Son Kontrol İşlemleri

- Dikilen yerler kontrol edilir ve sökük, hatalı olan yerler düzeltilir.
- Dikiş adımları kontrol edilir ve hatalı olan yerler düzeltilir.
- Teyeller kontrol edilir ve sökülmeyen teyeller temizlenir.
- Oyuncağın boş kalan yerleri elyafla doldurulur.
- Kalan iplikler temizlenir.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıdaki işlem basamaklarını uyguladıktan sonra oyuncak kedi dikebileceksiniz.

İşlem Basamakları	Öneriler
➢ Parşömen kâğıdı, kalem, silgi, toplu iğne, dikiş iğnesi makas, polar kumaş, elyaf, dikiş makinesi, dikiş malzemeleri, hazır ağız, göz, burun materyali, beyaz iş orlonu hazırlayınız.	➢ Malzemeleri eksiksiz hazırlayınız.
➢ Kalıpları parşömen kâğıdına çiziniz.	➢ Düzgün çizmeye özen gösteriniz.
➢ Parşömen kâğıdına çizdiğiniz kalıpların etrafından kesiniz.	➢ Çizgiyi takip ederek düzgün kesiniz.
➢ Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştiriniz. ➢ Kesilen kalıpları kumaşa yerleştiriniz. ➢ Toplu iğne ile tutturunuz.	➢ Polar kumaş fazla esnediğinden, kumaşı çok fazla çekmeyiniz.
➢ Kalıbın kenarından beyaz dikiş ipliği ile teyelleyerek kalıbı oluşturunuz.	➢ Teyellerin boyunu kısa tutunuz.

➢ 7 mm dikiş payı bırakarak kesiniz.	➢ Dikiş payı bırakmayı unutmayınız.
➢ Gövde: 1 adet sağ, 1 adet sol ➢ Karın ve bacak içi: 1 adet sağ, 1 adet sol ➢ Ön baş:1 adet ➢ Arka baş: 1 adet ➢ Kulak: 4 adet ➢ Kuyruk: 1 adet sağ, 1 adet sol olmak üzere toplam 12 adet parça kesiniz.	➢ Parçaları kontrol ediniz. ➢ Kesilen parçaları üst üste koyunuz. Bu şekilde gerekli olan parçayı daha rahat bulursunuz.
➢ Karın ve bacak içi parçasını gövde parçasında işaretli olan yere yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ İşaretli yerlere yerleştiriniz.

➢ Kulak parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kulak parçasının beden yeri hariç diğer kenarını dikiniz.
➢ Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Elyafı az doldurunuz.

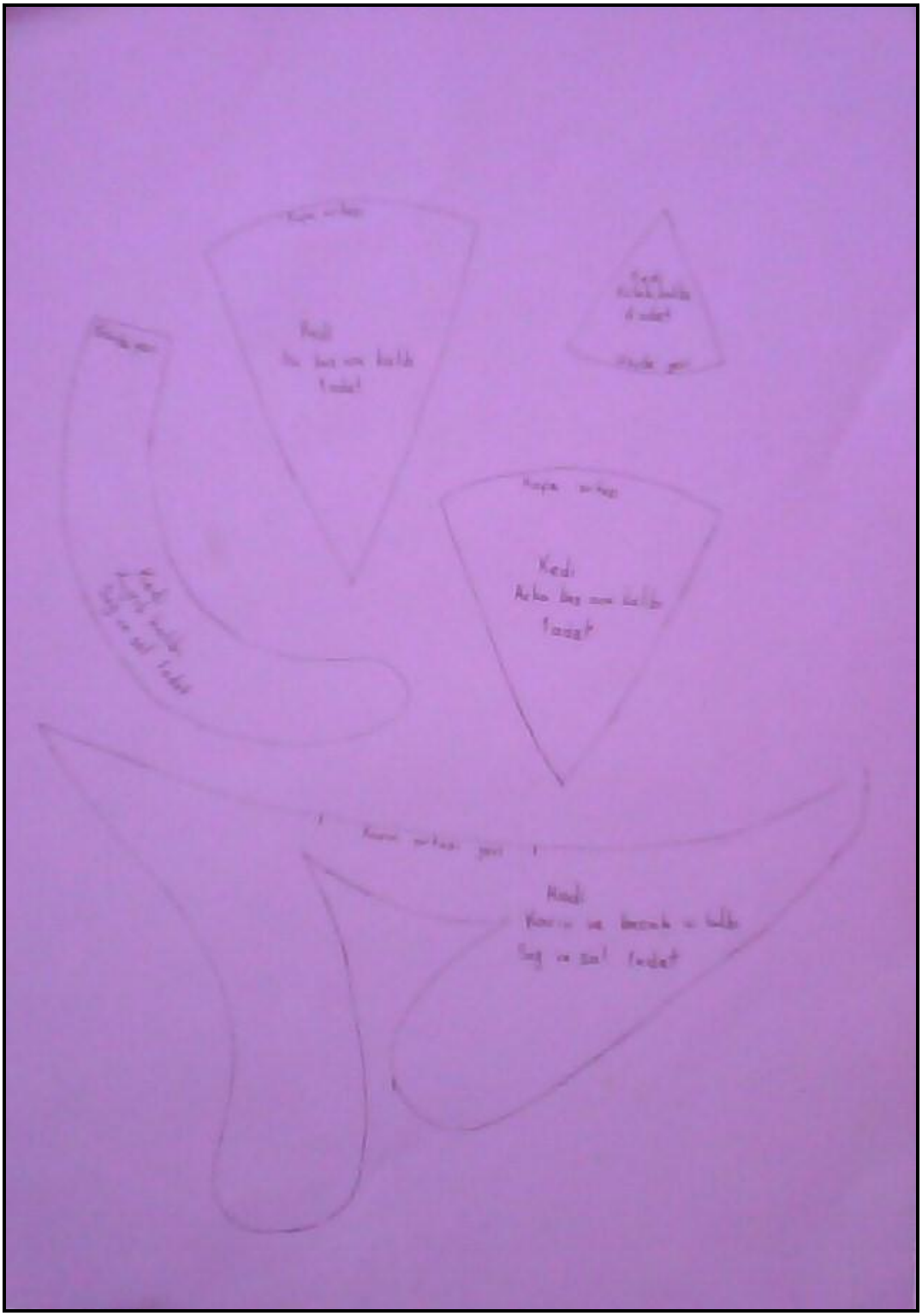
➢ Gövde parçasında işaretli bulunan yere kulak parçalarını dikiniz.	➢ Kulak parçalarını uygun yere dikiniz.
➢ Ön baş parçasında ve arka baş parçasında işaretli olan kafa ortası yerini üst üste yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Sadece kafa ortasını dikiniz.
➢ Dikilmiş olan ön baş ve arka baş parçalarını gövdenin baş kısmına dikiniz.	➢ Gövdenin burun kısmına ön baş parçasından dikmeye başlayınız.
➢ Kuyruk parçalarını üst üste yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerlerden dikiniz.	➢ Kuyruktaki beden yeri kısmını dikmeyiniz.

➢ Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz. ➢ İçine elyaf doldurunuz. ➢ Kuyruk parçasını gövdede işaretli olan kuyruk yerine dikiniz.	➢ Boşluk bırakmadan elyaf doldurunuz.
➢ İki gövde parçasını üst üste yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz.	➢ Kumaşın yüzlerinin üst üste gelmesine dikkat ediniz.
➢ Karın ve bacak içi parçasının orta yeri kısmını üst üste yerleştiriniz. ➢ İplik çizgilerini takip ederek	➢ Ortasından elyaf dolduracak kadar boşluk bırakınız. ➢ Kumaşın bazı yerlerine çıt atınız.

teyelleyiniz. ➢ Teyellediğiniz yerleri dikiniz. ➢ Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çeviriniz.	
➢ İçine elyaf doldurunuz.	➢ Oyuncağın içine elyafı çok fazla doldurursanız sert olur, çok az doldurursanız şekli bozulacağından yeterli miktarda doldurunuz.
➢ Hazır ağız, göz, burun materyallerini yapıştırınız. ➢ İş orlonu ile bıyık yapınız.	➢ Yapıştırıcıyı fazla sürmeyiniz.

➢ Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizleyiniz.	

Resim 6.1: Oyuncak kedi kalıbı



Resim 6.2: Oyuncak kedi kalıbı

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

UYGULAMALI TEST

Bu faaliyet kapsamında aşağıda listelenen davranışlardan kazandığınız beceriler için **Evet,** kazanamadıklarınız için **Hayır** kutucuklarına (X) işareti koyarak kontrol ediniz.

DEĞERLENDİRME ÖLÇEĞİ

1.Siyah polar kumaştan dolgu oyuncak kedi yapınız.

Değerlendirme Ölçütleri		Evet	Hayır
1.	Malzemeleri eksiksiz hazırladınız mı?		
2.	Kalıpları parşömen kâğıdına çizdiniz mi?		
3.	Parşömen kâğıdına çizdiğiniz kalıpların etrafından kestiniz mi?		
4.	Kumaşı çekmeden masanın üstüne yerleştirdiniz mi?		
5.	Kesilen kalıpları kumaşa yerleştirdiniz mi?		
6.	Kalıbın kenarından beyaz dikiş ipliği ile kumaşa teyel alıp kalıbı oluşturdunuz mu?		
7.	7 mm dikiş payı bırakarak kestiniz mi?		
8.	Karın ve bacak içi parçasını gövde parçasında işaretli olan yere yerleştirdiniz mi?		
9.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
10.	Teyellediğiniz yerleri diktiniz mi?		
11.	Kulak parçalarını üst üste yerleştirdiniz mi?		
12.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
13.	Teyellediğiniz yerleri dikiniz mi?		
14.	Kulak parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
15.	Kulak parçasının içine elyaf doldurdunuz mu?		
16.	Gövde parçasında işaretli bulunan yere kulak parçalarını yerleştirdiniz mi?		
17.	Gövde parçasında işaretli bulunan yere kulak parçalarını diktiniz mi?		
18.	Ön baş ve arka baş parçasında işaretli olan kafa ortası yerini üst üste yerleştirdiniz mi?		
19.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
20.	Teyellediğiniz yerleri diktiniz mi?		
21.	Dikilmiş olan ön baş ve arka baş parçasını gövdenin baş kısmına diktiniz mi?		
22.	Kuyruk parçalarını üst üste yerleştirdiniz mi?		
23.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
24.	Teyellediğiniz yerleri diktiniz mi?		
25.	Kuyruk parçasının dikişleri iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
26.	Kuyruk parçasının içine elyaf doldurdunuz mu?		

27.	Kuyruk parçasını gövdede işaretli olan kuyruk yeri kısmına diktiniz mi?		
28.	İki gövde parçasını üst üste yerleştirdiniz mi?		
29.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
30.	Teyellediğiniz yerleri dikiniz mi?		
31.	Karın ve bacak içi parçasının orta yeri kısmını üst üste yerleştirdiniz mi?		
32.	İplik çizgilerini takip ederek teyellediniz mi?		
33.	Teyellediğiniz yerleri diktiniz mi?		
34.	Dikişler iç kısımda kalacak şekilde çevirdiniz mi?		
35.	Gövdenin içine elyaf doldurdunuz mu?		
36.	Hazır ağız, göz, burun materyallerini yapıştırdınız mı?		
37.	İş orlonu ile bıyık yaptınız mı?		
38.	Oyuncakta kalan bütün teyelleri temizlediniz mi?		
39.	Temiz çalıştınız mı?		
40.	Zamanında bitirdiniz mi?		

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “Hayır” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “Evet” ise diğer “Modül Değerlendirme”ye geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. ( ) Polar kumaş, çekmeye karşı esneme yapmaz.
2. ( ) Kalıplar, kumaşın boy ipliği yönünde yerleştirilir.
3. ( ) Oyuncağın içine elyaf çok az doldurulmalıdır.
4. ( ) Kalıplar çizilen yerlerden 7 mm dikiş pay bırakılarak kesilir.
5. ( ) Oyuncağın önce sivri yerleri doldurulur.
6. ( ) Polar kumaş, kesilmeden önce kendini toplaması için masanın üstünde biraz dinlendirilmelidir.
7. ( ) Oyuncağın içine elyafı çok fazla doldurursanız sert olur.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki modüle geçmek için öğretmeninize başvurunuz.

CEVAP ANAHTARLARI

MODÜL DEĞERLENDİRMENİN CEVAP ANAHTARI

1	**Yanlış**
2	**Doğru**
3	**Yanlış**
4	**Doğru**
5	**Doğru**
6	**Doğru**
7	**Doğru**

KAYNAKÇA

- ATALAY Ayşe, **Okul Öncesinde Materyal Geliştirme**, Kök Yayıncılık, Ankara, 2010.
- SERT Sergül, **Okul Öncesi Eğitim Kurumlarında Yaratıcı Çocuk Etkinlikleri**, Morpa, İstanbul, 2009.