

**T.C.
MİLLÎ EĞİTİM BAKANLIĞI**

EL SANATLARI TEKNOLOJİSİ

**BİLGİSAYARDA HALI DESENİ ÇİZİMİ-1
215ESB600**

Ankara, 2012

-
- Bu modül, mesleki ve teknik eğitim okul/kurumlarında uygulanan Çerçeve Öğretim Programlarında yer alan yeterlikleri kazandırmaya yönelik olarak öğrencilere rehberlik etmek amacıyla hazırlanmış bireysel öğrenme materyalidir.
 - Millî Eğitim Bakanlığınca ücretsiz olarak verilmiştir.
 - PARA İLE SATILMAZ.

İÇİNDEKİLER

AÇIKLAMALAR	ii
GİRİŞ	1
ÖĞRENME FAALİYETİ-1	3
1. PAİNT MENÜLERİ	3
1.1. Başlık Çubuğu	5
1.2. Menü Çubuğu	5
1.3. Dosya Menüsü	6
1.4. Düzen Menüsü:	7
1.5. Görünüm Menüsü	8
1.6. Resim Menüsü	8
1.7. Renkler Menüsü	11
1.8. Yardım Menüsü	12
UYGULAMA FAALİYETİ	13
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	14
ÖĞRENME FAALİYETİ-2	15
2. PAİNT ARAÇLARI	15
2.1. Çizim Alanı	15
2.2. Araç Kutusu	15
2.3. Boya Kutusu	19
2.4. Durum Çubuğu	19
UYGULAMA FAALİYETİ	21
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	25
MODÜLDEĞERLENDİRME	26
CEVAP ANAHTARLARI	27
KAYNAKÇA	28

AÇIKLAMALAR

KOD	215ESB600
ALAN	El Sanatları Teknolojisi
DAL/MESLEK	El Dokumacılığı / Halı Desinatörlüğü
MODÜLÜN ADI	Bilgisayarda Halı Deseni Çizimi-1
MODÜLÜN TANIMI	Bu modül fotoğraf ve grafik olarak kaydedilen doğanın çeşitli unsurlarının ve dokularının bilgisayara aktarılarak kareli ortamda kullanılacak motif, doku, plan vb. haline getirilmesi uygulamalarını kapsayan öğrenme materyalidir.
SÜRE	40/32
ÖN KOŞUL	Ön koşulu yoktur.
YETERLİK	Bilgisayarda paint programı ile halı deseni çizmek
MODÜLÜN AMACI	Genel Amaç Bu modül ile bilgisayarı kullanarak istenilen renk, desen, kompozisyon vb. ölçülere uygun halı deseni çizimi yapabileceksiniz. Amaçlar <ol style="list-style-type: none">1. Paint menülerini kullanabileceksiniz.2. Paint araçlarını kullanabileceksiniz
EĞİTİM ÖĞRETİM ORTAMLARI VE DONANIMLARI	Ortam: Bilgisayar atölyesi Donanım: Örnek halı katalogları, eski halı desenleri, bilgisayar ve donanımı
ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME	➤ Modül içinde yer alan her öğrenme faaliyetinden sonra verilen ölçme araçları ile kendinizi değerlendireceksiniz. Öğretmen modül sonunda ölçme aracı (çoktan seçmeli test, doğru-yanlış testi, boşluk doldurma, eşleştirme vb.) kullanarak modül uygulamaları ile kazandığınız bilgi ve becerileri ölçerek sizi değerlendirecektir.

GİRİŞ

Sevgili Öğrenci,

Bu modül ile elde edeceğiniz bilgiler doğrultusunda bilgisayarda Paint programı ile halı deseni çizimi yapabilecek bilgi ve beceriye sahip olacaksınız.

Bu modül sonunda, edineceğiniz bilgi ve beceriler ile halı desinatörlüğü alanında bilgisayarda desen çizimi yapabileceksiniz. Bu modül ile Paint programını öğrenecek ve bilgisayarda halı deseni çizimini istenilen kalite ve özelliklere sahip olarak çalışabileceksiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-1

AMAÇ

Bilgisayarda paint programı menülerini öğreneceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Paint programının kullanım amacını araştırınız.
- Paint programının menülerini ve alt menülerini araştırınız.
- Elde ettiğiniz bilgileri sınıfta arkadaşlarınızla paylaşınız.

1. PAİNT MENÜLERİ

Bilgisayarda basit çizimler ve resimler yapmak için Windows ile birlikte gelen programlardan biri olan Microsoft Paint programı kullanılır. Paint programı bütün Windows sürümlerinde bulunur (Windows 3.x, Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows 2000, Windows ME, Windows XP).

Paint bit işlem yöntemiyle görüntü oluşturmakta ve saklamaktadır. Paint programı ile BMP uzantılı(24-bit, 256 renkli, 16 renkli ve tek renkli), .JPEG, .GIF, .PNG ve TIFF uzantılı dosyalar açılabilir veya kaydedilebilir.

Paint ile oluşturduğunuz veya düzenlediğiniz çizimlerinizi masaüstü arka planı olarak kullanabilir veya başka bir belgeye yapıştırabilirsiniz. Hatta Paint ile tarayıcı kullanarak bilgisayarınıza aktardığınız fotoğraflarınıza bakabilir ve onları düzenleyebilirsiniz.

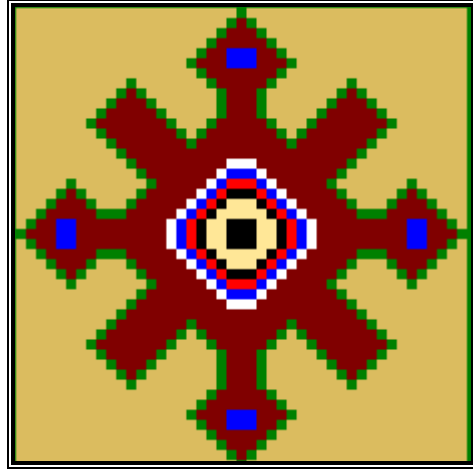
Web sayfaları için imajlar yaratabilirsiniz. Basitliğine rağmen MS Paint programı birçok kişi tarafından kullanılmaktadır. Özellikle az kaynak kullanımı yapısına sahip sanatlarda oekaki ve piksel sanatçıları tarafından tercih edilmektedir.

Paint programını açmak için **Başlat --> Programlar --> Donatılar --> Paint** seçeneklerine tıklayın. Ayrıca Başlat / Çalıştır / mspaint seçenekleri de Paint programını çalıştırır.

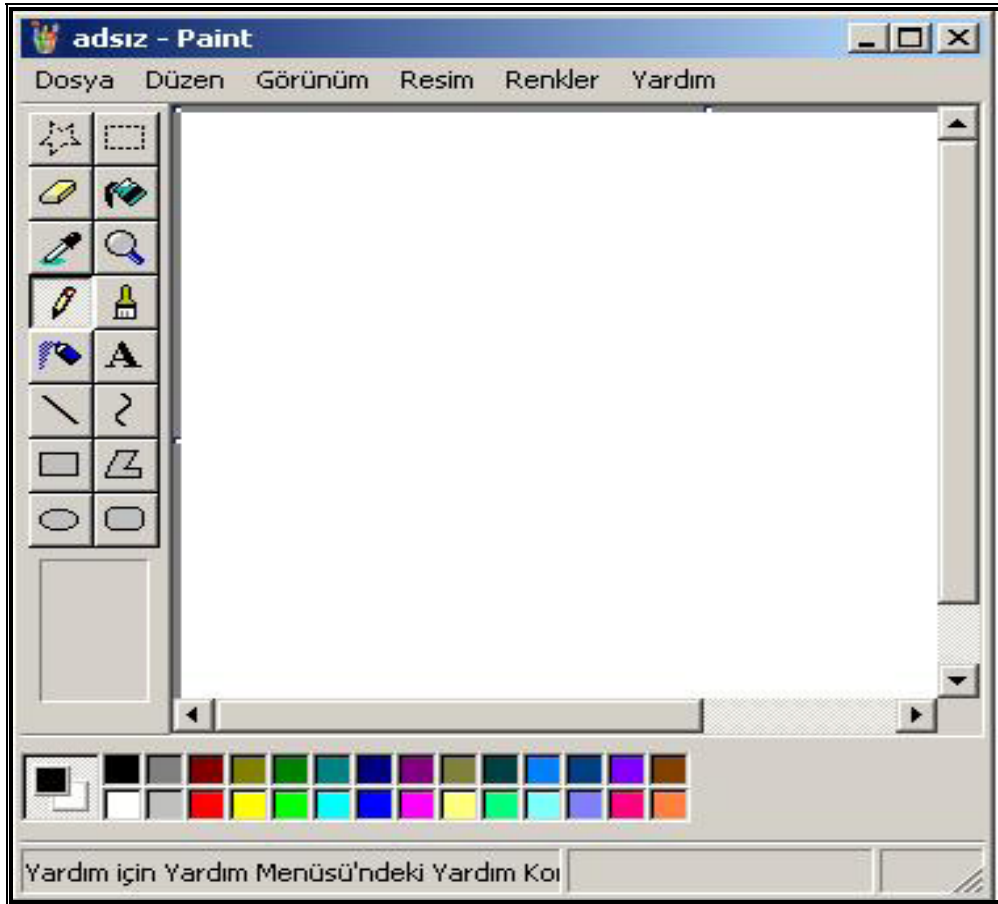
MS Paint penceresinde Başlık Çubuğu, Menü Çubuğu, Araç Kutusu, Çizim Alanı, Boya Kutusu ve Durum Çubuğu öğeleri bulunur.



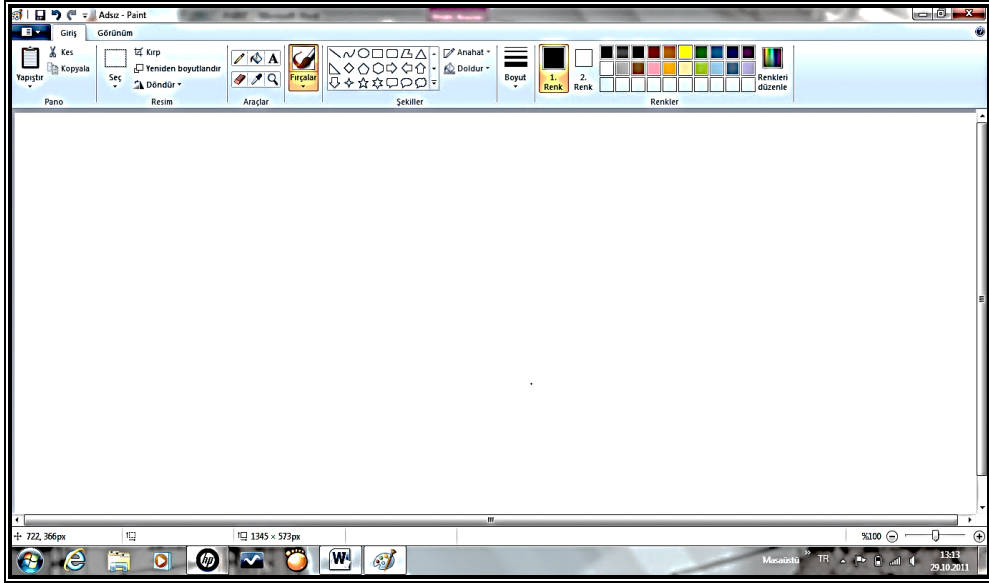
Resim 1.1: Motif örnek



Resim 1.2: Bilgisayarda motif örnek



Resim 1.3: Windows 98, XP paint genel görünüm



Resim 1.4: Windows 7 Paint genel görünüm

1.1. Başlık Çubuğu



Resim 1.5: Başlık çubuğu

Windows işletim sistemlerinde açık olan pencerelerin başlık çubuklarına bakarak çalışmakta olan programın hangi program olduğunu ve dosya adının ne olduğunu öğrenebilirsiniz. Başlık çubuğunun solunda yazan isim dosyanın adını gösterir. Paint'i ilk çalıştırdığınızda yeni bir belge açılır ve bunun adı "adsız" olarak isimlendirilir. Dosya adının yanında gördüğünüz metin ise çalışmakta olan programın adını içerir. Açık olan pencerenin hangi programa ait olduğunu en soldaki ikondan da anlayabilirsiniz.

Başlık çubuğunun en sağında ise kapat, önceki boyut/ekranı kapla, simge durumuna küçült gibi pencere düğmeleri bulunmaktadır.

1.2. Menü Çubuğu

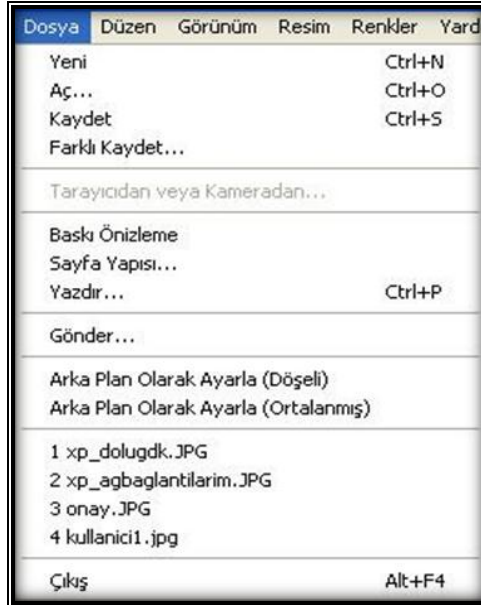


Resim 1.6: Menü çubuğu

Ana menülerin isimlerini gösteren çubuktur. Başlık çubuğunun altında bulunur. Menüler altındaki komutları görmek için menüler üzerine tıklanır. Menüleri klavye ile kontrol etmek isterseniz klavyenin ALT tuşuyla birlikte menüde altı çizili harfi kullanmalıyız. Örneğin, Dosya menüsü için ALT+D, Resim menüsü için ALT+R, Renkler menüsü için ALT+E gibi. Menülerin altındaki bazı komutların karşısında gördüğünüz klavye kısayolları o komutların çalışması için kullanılabilir. Yeni bir belge açmak için CTRL+N, belgeyi kaydetmek için CTRL+S gibi tuş kombinasyonlarını kullanabilirsiniz.

1.3. Dosya Menüsü

- **Yeni (Ctrl+N):** Yeni bir sayfa açmak için kullanılır.
- **Aç (Ctrl+O):** Daha önceden yapılmış bir resmi ekrana getirmek için kullanılır.
- **Kaydet (Ctrl+S):** Yapmış olduğumuz bir resmi kaydedip saklamak için kullanılır.
- **Farklı Kaydet:** Daha önce kaydettiğimiz bir resmi başka bir isimle veya başka bir konuma tekrar kaydetmek için kullanılır.
- **Tarayıcıdan veya Kameradan:** Bilgisayarınıza bir tarayıcı, web kamerası ya da dijital fotoğraf makinesi bağlıysa, resimleri aktarmanızı sağlar.
- **Baskı Önizleme:** Oluşturulan belgenin yazıcıdan kağıt üzerine nasıl çıkacağını gösterir.
- **Sayfa Yapısı:** Resim yaptığımız sayfanın büyüklüğünü, yönünü, kenar boşluklarını ayarlamak için kullanılır.
- **Yazdır (Ctrl+P):** Yazıcıdan çıktı almak için kullanılır.
- **Gönder:** Belgeyi faks gibi bir cihaza veya bir e-posta alıcısına iletmek için kullanılır.
- **Arka Plan Olarak Ayarla (Döşeli/Ortalanmış):** Hazırlanan belgenin masaüstünde duvar kâğıdı olarak görüntülemek için kullanılır.
- **Çıkış (Alt+F4):** Programdan çıkmak için kullanılır



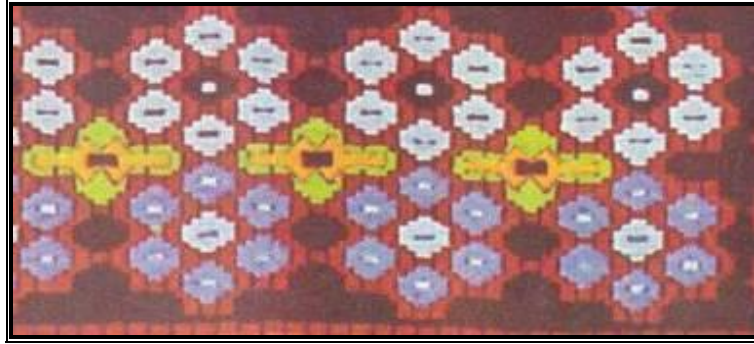
Resim 1.7: Dosya menüsü

1.4. Düzen Menüsü:

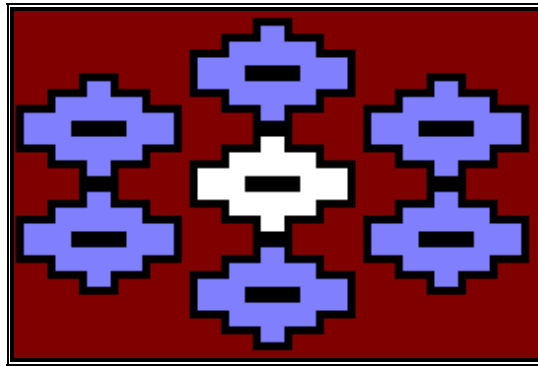
Düzen	Görünüm	Resim	Renkler
Geri Al			Ctrl+Z
Yinele			Ctrl+Y
Kes			Ctrl+X
Kopyala			Ctrl+C
Yapıştır			Ctrl+V
Seçileni Temizle			Del
Tümünü Seç			Ctrl+A
Kopyala...			
Dosyadan Yapıştır...			

Resim 1.8: Düzen menüsü

- **Geri al (Ctrl+Z):** En son yapılan işlemi geri alır.
- **Yinele (Ctrl+Y):** Geri al işlemini geri alır
- **Kes (Ctrl+X):** İşaretlenmiş olan bir bölgeyi başka bir yere taşımak üzere hafızaya alarak silmeye hazırlanır.
- **Kopyala (Ctrl+C):** İşaretlenmiş olan bir bölgeyi başka bir yere kopyalamak üzere hafızaya alır.



Resim 1.9: Halı deseni örneği



Resim 1.10: Kopyalanıp çoğaltılmış desen

- **Yapıştır (Ctrl+V):** Kes ve kopyala komutlarının hafızaya aldığı bölgeleri yapıştırır.
- **Seçileni Temizle (Del):** İşaretlenmiş olan bölgeyi siler.
- **Tümünü Seç (Ctrl+A):** Bütün çizim alanını seçer.
- **Kopyala:** İşaretlenen bölgeyi dosya olarak saklar.
- **Dosyadan Yapıştır:** Yazıcıdan çıktı almak için kullanılır.

1.5. Görünüm Menüsü

- **Araç Kutusu (Ctrl+T) :** Araç kutusunu görünmez yapar / görünür yapar.
- **Renk Kutusu (Ctrl+L) :** Renk kutusunu görünmez yapar / görünür yapar.
- **Durum Çubuğu :** Durum çubuğunu görünmez yapar / görünür yapar.
- **Metin Araç Çubuğu :** Metin araç çubuğunu görünmez yapar / görünür yapar.
- **Yakınlaştır :** Resmin "Normal Boyut / Geniş Boyut / Özel / Kılavuzu Göster / Küçük Resim Göster" seçeneklerinde gösterilmesini sağlar.
- **Bit İşlem Göster (Ctrl+F) :** Resmi tam ekran modunda gösterir.



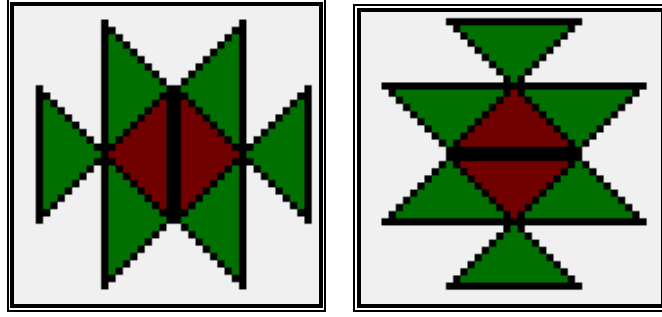
Resim 1.11: Görünüm menüsü

1.6. Resim Menüsü



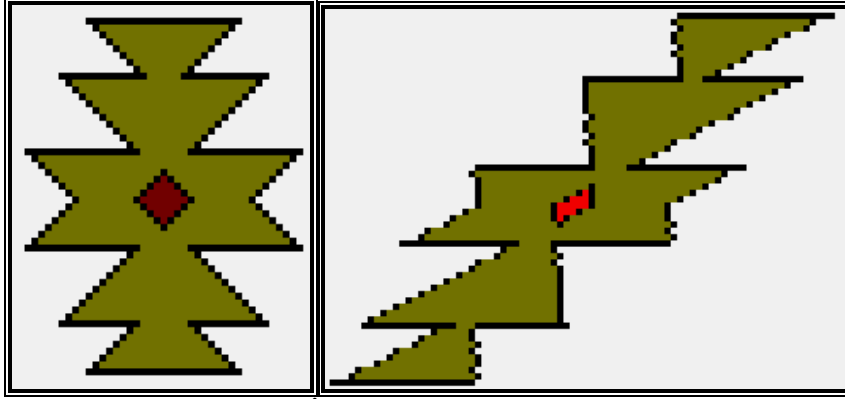
Resim 1.12: Resim menüsü

- **Döndür/Çevir (Ctrl+R):** İşaretlenmiş bölgenin veya resmin tamamının Yatay/Dikey/Açılı (90,180,270) olarak döndürülmesi için kullanılır



Resim 1.13: 90 derecelik açı ile çevrilmiş desen

- **Uzat/Eğ (Ctrl+W):** İşaretlenen bölgedeki veya resmin tamamının yatay ve dikey boyutlarını değiştirmek ya da belli bir açıyla eğmek için kullanılır.

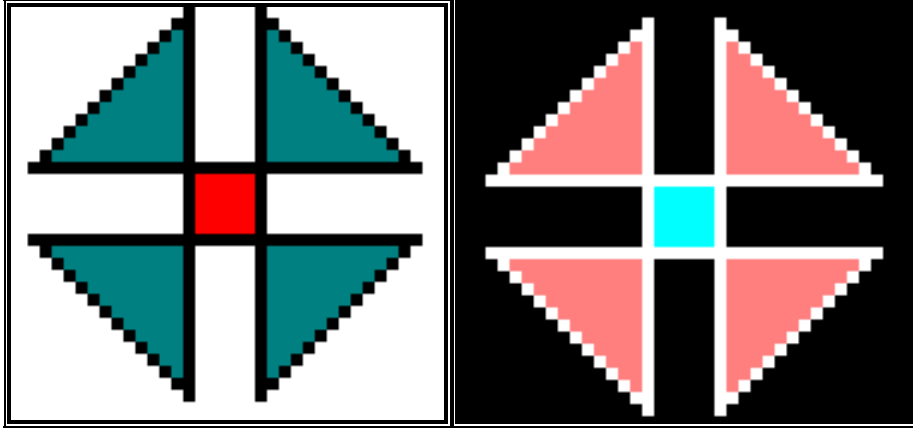


Resim 1.14: İstenilen açığa göre eğilmiş desen



Resim 1.15: Halı motifi

- **Renkleri Ters Çevir (Ctrl+I):** İşaretlenen bölgedeki veya resmin tamamının renklerinin ters çevrilmesinde kullanılır.



Resim 1.16: Renkleri ters çevrilmiş desen



Resim 1.17: Desenli halı örneği

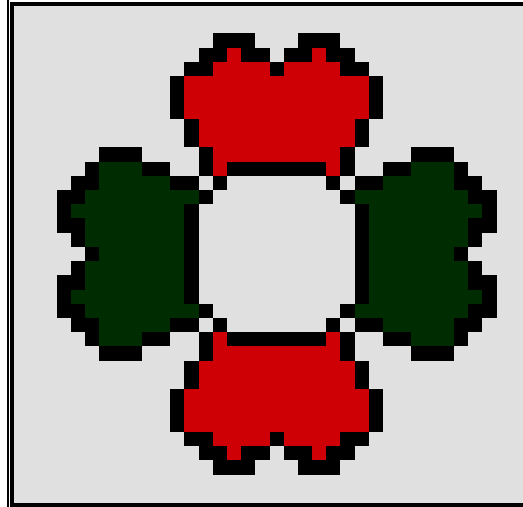
- **Öznitelikler (Ctrl+E):** Resim yaptığımız çizim alanının boyutlarının (genişlik, yükseklik) ayarlanmasında ve resmin son kayıt tarihi, diskteki boyut ve çözünürlük gibi özelliklerinin görüntülenmesinde kullanılır.
- **Resmi Temizle (Ctrl+Shift+N):** Resmi silmek için kullanılır, çizim alanını temizler.
- **Donuk Çiz :** Mat çizim yapılmasını sağlar.

1.7. Renkler Menüsü



Resim 1.16: Renkleri düzenle kutusu

- **Renkleri Düzenle:** Renk kutusunda bulunmayan renkleri düzenlemek, yeni renk ayarlamak için kullanılır.



Resim 1.17: Paintte renklendirilmiş desen

1.8. Yardım Menüsü



Resim 1.18: Yardım menüsü

- **Yardım Konuları:** Paint programının kullanımını anlatır.
- **Paint Hakkında:** Paint hakkında kısa bilgi verir.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen bilgiler doğrultusunda Halı Dokuma ve Desen Hazırlama konularında araştırmalar yapıp dosya hazırlayınız.

İşlem Basamakları	Öneriler
➤ Bilgisayarda paint programını açınız.	➤ Topraklı priz kullanınız. ➤ Islak el ile yaklaşmamaya özen gösteriniz. ➤ Bilgisayarın yanında yiyecek içecek maddesi bulundurmayınız.
➤ Menüleri ve altındaki komutları inceleyiniz.	➤ Zamanı iyi kullanınız.
➤ Araç kutusu, renk kutusu, durum çubuğu ve metin çubuğunun görünmesini ve gizlenmesi işlemlerini yapınız.	➤ Eklediğiniz çubukları ekranda uygun yerlere yerleştiriniz.
➤ Paint'te yardım konularını inceleyerek bilgi edininiz.	➤ Paint hakkında bütün bilgilere bu bölümden ulaşacağınızı unutmayınız.
➤ Sayfayı kaydederek çıkınız.	➤ Bir isim vermezseniz adsız olarak kaydedecektir. ➤ Bir isim vermeniz daha sonra kolay ulaşmanız açısından faydalı olacaktır.

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Başlık çubuğunun solunda yazan isim dosyanın adını gösterir.
2. () Araç çubuğu ana menülerin isimlerini gösteren çubuktur.
3. () Baskı önizleme oluşturulan belgenin yazıcıdan kağıt üzerine nasıl çıkacağını gösterir.
4. () Döndür/Çevir işaretlenen bölgedeki veya resmin tamamının yatay veya dikey boyutlarını değiştirmek ya da belli bir açıyla eğmek için kullanılır.
5. () Yardım konuları Paint programının kullanımını anlatır.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise bir sonraki öğrenme faaliyetine geçiniz.

ÖĞRENME FAALİYETİ-2

AMAÇ

Bilgisayarda halı deseni çizimi yaparken Paint araçlarının nasıl kullanıldığını öğreneceksiniz.

ARAŞTIRMA

- Araç kutusu nedir? Araştırınız.
- Araç kutusu üzerindeki simgeleri ve görevlerini araştırınız.
- Elde ettiğiniz bilgileri sınıfta arkadaşlarınızla paylaşınız.

2. PAİNT ARAÇLARI

2.1. Çizim Alanı

Araç çubuğundaki çizim araçlarını kullanarak çizim yapmanızı sağlayan veya düzenlemek üzere resim yapıştırdığınız alandır.

2.2. Araç Kutusu

Paint araç kutusu kalem, fırça ve büyüteç gibi çizim araçlarını etkinleştirmeye yarayan düğmelerden oluşur. Paint'te bir çizim aracını kullanmak için araç kutusunda istediğiniz düğmeye tıklayarak aracı etkinleştirin, ardından istediğiniz çizgileri ve şekilleri oluşturmak için çizim alanında fareyi sol tuşu basılı tutup sürükleyerek çiziminizi gerçekleştirin. Bazı çizim nesnelere seçtikten sonra araç kutusunun altında ilave seçimler görüntülenir (saydam/saydamsız, fırça kalınlığı, vs.). Bunlardan birisini de seçerek çizimlerinizi oluşturabilirsiniz.

Araç kutusunun ekrandaki yerini değiştirebilirsiniz. Bunun için araç kutusunun alt-üst veya sağ-sol kenarlarından birisini farenin sol düğmesine basılı tutarak sürüklemeniz gerekir.

- **Serbest şekil seçimi:** Yapılan çizimdeki bir nesnenin kenarlarından düzgün bir şekilde seçilmesi ve başka bir yere taşınması ya da kopyalanması amacı ile kullanılır. Serbest Biçimde Seç veya Seç aracını kullanarak bir resmin bir bölümünü kopyalayıp yapıştırırken Dolu Arka Plan veya Saydam Arka Plan'ı seçin. Dolu Arka Plan seçeneğini kullandığınızda, arka plan rengi, resimde başka bir yere yapıştırdığınızda seçiminize eklenir. Saydam Arka Plan seçeneğini kullandığınızda, arka plan rengi seçime eklenmez; böylece bu rengi kullanan alanlar saydam olur ve resmin geri kalanının kendi yerinde görüntülenmesi sağlanır.

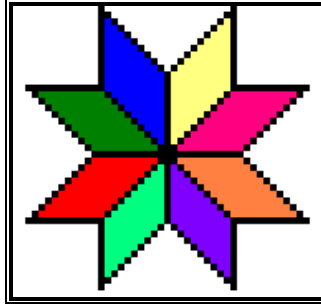


Resim 2.1: Windows 95-XP paint araç kutusu



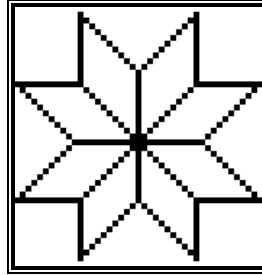
Resim 2.2: Windows 7 Paint araç kutusu

- **Seç:** İşlev olarak Serbest Şekil Seçimi düğmesiyle aynıdır. Kullanılışı biraz farklıdır. Nesnelerin etrafında dikdörtgen ya da kare biçiminde seçim yapılmasını sağlar. Seç ve serbest şekil seç araçlarının kullanımında klavyenin CTRL ve SHIFT tuşlarını kullanabilirsiniz. Seç aracını tıkladıktan ve çizim alanında seçme işlemi yaptıktan sonra elinizi klavyenin CTRL tuşunda tuttuğunuz sürece seçmiş olduğunuz parçanın fareyi sürüklediğiniz yerlere kopyalanmasını sağlarsınız.
- **Silgi (Renk Silicisi):** Fonksiyonu normal bir silgi gibidir. Seçildikten sonra silgi büyüklüğü araç çubuğunun altından ayarlanabilir. Çizilen nesnenin rengini arka plan rengine dönüştürmek ya da rengini silmek içinde kullanılabilir.
- **Renkle Doldur:** Bir nesnenin içini boyamakta kullanılır. Eğer nesne etrafında bir açıklık varsa boya dışarı taşacaktır. Çizilen nesnenin dışındayken tıklanırsa nesne haricinde sayfanın her tarafını seçilen renge boyar.



Desen 2.1: Renk doldurma aracı ile renklendirilmiş desen

- **Renk Seç:** Paint'in kullanışlı araçlarından biridir. Herhangi bir nesne üzerine getirilip tıkladığında o noktadaki rengi alır ve boya kabına atar. Böylelikle nesnelereki istenmeyen ayrıntıların rötüşlanabilmesini sağlar.
- **Büyüteç:** Resminizdeki bir bölümü yakınlaştırmak için Büyüteç kullanılır. Büyüteç'i tıklatın ve ardından araç çubuğunun altında bir yakınlaştırma düzeyini tıklatın. Nesnelere daha ayrıntılı ve hatasız çizim yapabilmek için 1x, 2x, 6x, ve 8x seçenekleri arasında büyütme sağlar. Resmin etrafında gezinmek için kaydırma çubuklarını kullanın. Normal görünümüne dönmek için, Büyüteç'i yeniden tıklatın ve ardından resmi tıklatın .
- **Kalem:**Değişik renklerde kullanabileceğiniz temel çizim aracıdır. Düz çizgiler çizmek için kalem aracı ile çizim yaparken aynı anda klavyenin SHIFT tuşuna elinizi basılı tutun. Çizim yaparken çizgileri kalınlaştırmak için klavyeden CTRL+(+) tuşlarına, çizgileri inceltmek için CTRL+(-) tuşlarına basın.

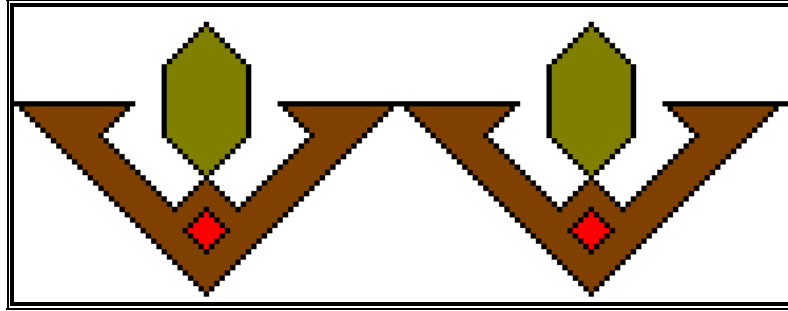


Desen 2.2: Kalem aracı kullanılarak çizilmiş desen

- **Fırça:** Kalem aracı gibi kullanılır. Ancak fırça aracını seçtiğinizde araç kutusunun altında açılan alandan değişik büyüklüklerdeki kare, yuvarlak veya eğimli fırça seçeneklerinden birisini seçebilirsiniz. Kalem aracında olduğu gibi çizim yaparken SHIFT tuşunu kullanırsanız düz çizgiler yaratabilir, CTRL+(+) ve CTRL+(-) tuşlarıyla da çizgileri kalınlaştırıp inceltebilirsiniz.
- **Püskürtme Kabı:** Paint ile resim çalışmaları yapılırken sık kullanılan bir araçtır. Sprey boya gibi çalışır ve seçtiğimiz rengi sayfadaki istediğimiz alana püskürtür. Kalınlığı (püskürtme sıklığı) ayarlanabilir.
- **Metin:** Resim içerisine yazı eklememizi sağlayan araçtır. Bu aracı tıkladığımızda sayfada yazı yazmak istediğimiz alana dörtgen çizer ve çizdiğimiz dörtgen içerisine yazımızı yazarız. Yazının zemin renginin resim üzerinde arka plan rengi olarak gözükmesini istemiyor, saydam olarak resmin üzerine yazmasını is-

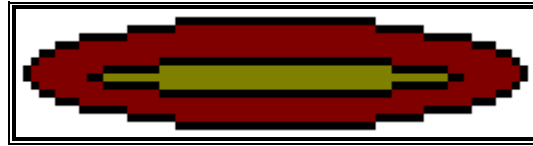
tiyorsak araç kutusunun altında açılan seçeneklerden ikinci düğmeyi kullanabiliriz. Paint; Yazıtipi, büyüklük, kalınlık ayarları için küçük bir pencere açar. Eğer bu görüntülenmediyse Görünüm Menüsü'nden "Metin Araç Çubuğu" seçeneğini tıklayarak ilgili pencerenin açılması sağlanır.

- **Çizgi:** Farklı boyut ve renklerde çizgiler oluşturmaya yarar. Düz çizgiler için klavyenin SHIFT tuşuyla birlikte kullanırız. CTRL+(+) ve CTRL+(-) tuşlarıyla birlikte kullanarak çizgileri kalınlaştırıp inceltebiliriz.
- **Kıvrım:** Farklı renk ve boyutlarda kıvrımlı çizgiler oluşturmak için kullanılır. Kullanımı deneyim kazandıkça pratikleşir. Kıvrım düğmesini seçtikten sonra fare ile çizim alanında bir çizgi çizin. Daha sonra çizdiğiniz bu çizginin herhangi bir yerinden tutarak farenin sol tuşu ile basılı tutarak sürükleyin.
- **Dikdörtgen:** Çizim alanında dörtgenler oluşturmanıza yarar. Aracı seçtikten sonra araç kutusunun altında açılan seçeneklerden birisini seçerek dolgu, saydam, çerçevesiz ya da çerçevesiz dikdörtgenler oluşturabilirsiniz. Eğer kare oluşturmak isterseniz fareyi sürüklerken aynı anda klavyeden SHIFT tuşuna basın.
- **Çokgen:** Dolgulu, dolgusuz, çerçevesiz ya da çerçevesiz çokgenler yaratabilirsiniz. Ayrıca düzensiz şekiller oluşturmak için idealdir. Aracı ve altında açılan seçeneklerden birisini seçtikten sonra çizim alanında fare ile tek tek kenarları oluşturup daha sonra ilk kenarla sonuncusunu birleştirerek çokgenlerinizi oluşturun.



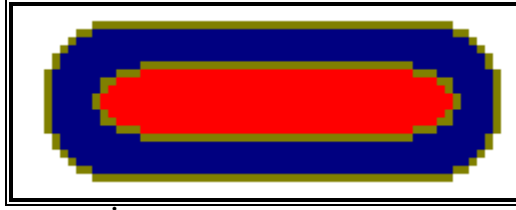
Desen 2.3: Çokgen aracı ile çizilmiş desen

- **Elips:** Kullanımı dikdörtgen aracı gibidir. Çizim alanında istediğiniz renkte ve boyutta dolgulu, dolgusuz, çerçevesiz veya çerçevesiz elipsler oluşturabilirsiniz. Tam daire oluşturmak isterseniz fareyi çizim alanında sürüklerken elinizi klavyenin SHIFT tuşuna basılı tutarak sürüklemeniz gerekir.



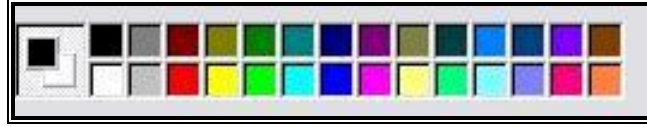
Desen 2.4: İç içe elips

- **Yuvarlatılmış Dikdörtgen:** Çizim alanında istediğiniz renkte ve boyutta dolgulu, dolgusuz, çerçevesiz veya çerçevesiz olacak şekilde kenarları yuvarlatılmış dörtgenler oluşturmanızı sağlar.



Desen 2.5: İç içe geçmiş yuvarlatılmış dikdörtgen

2.3. Boya Kutusu



Resim 2.3: Paint boya kutusu

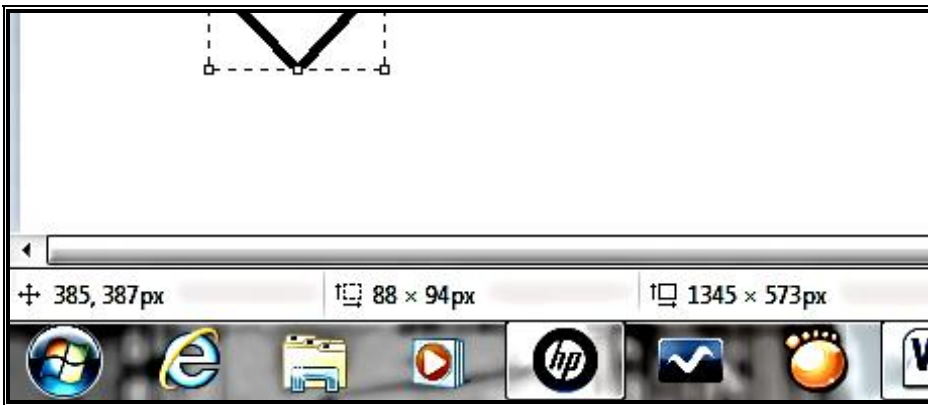
Ön plan rengini, arka plan rengini ve üçüncü rengi belirlemeye yarar. Ön plan rengini seçmek için farenin sol tuşu ile renklerden birisine tıklanır. Arka plan rengi içinse farenin sağ tuşu ile tıklanır. Üçüncü bir rengi seçmek içinse klavyenin CTRL tuşu kullanılır. Çizim yaparken bu üçüncü rengi kullanmak için yine klavyenin CTRL tuşunda elimizi basılı tutarız. Renk kutusunun solunda görülen iki renk aktif olan renkleri gösterir. Üstte olan ön plan rengini, altta olan da arka plan rengini gösterir. CTRL tuşu ile seçilen üçüncü renk ise bu renklerin en altında görünür.

Ön plan rengi çizgiler, şekillerin kenarları ve metinler için kullanılır. Arka plan rengi kapalı şekillerin içini dolduran dolgu rengi, metin çerçevelerinin arka plan rengini ve silginin rengini belirlemeye yarar.

Çizim alanında farenin sol tuşu yerine sağ tuşunu kullanırsanız arka plan renginin çizim aracı tarafından kullanılmasını sağlarsınız. Bu yöntemle bir renkten diğerine hızlıca geçiş yapmış olursunuz.

Araç kutusunda olduğu gibi boya kutusunun da ekrandaki yerini değiştirmeniz mümkündür.

2.4. Durum Çubuğu

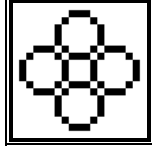
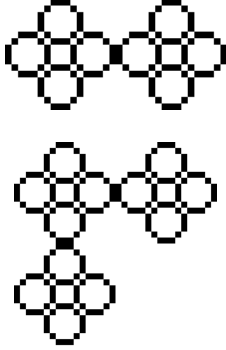
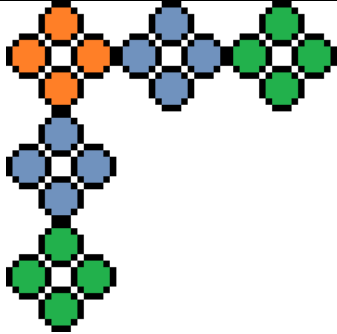


Resim 2.4: Durum Çubuğu

Ekranın en altında görev çubuğunun üzerinde duran çubuktur. Araç çubuğu üzerindeki çizim araçlarından birisine tıkladığınızda veya menülerin üzerine fareyi gezdirdiğinizde o çizim aracı/menü hakkında kısaca bilgi verir. Ayrıca çizim alanında imlecin bulunduğu koordinatları ve seçili alanın ebatlarını gösterir.



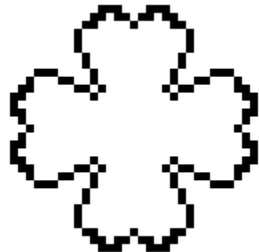
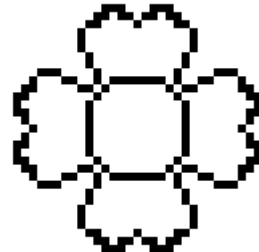
UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen bilgiler doğrultusunda desen ile ilgili araştırmalar yapıp dosya hazırlayınız.

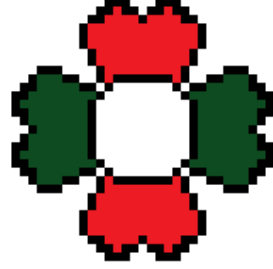
İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Paint programını açınız.➤ Sayfayı 100/800 büyütünüz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Aydınlık bir çalışma ortamı hazırlayınız.➤ Görünüm menüsünden yakınlaştır komutunu kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ 100/800 büyüttüğünüz sayfada kalem ucunu en ince konuma getiriniz.➤ Oval çizim aracını kullanarak bir yuvarlak çiziniz, kopyalayıp yapıştırarak çiçek çizimini tamamlayınız.	 <ul style="list-style-type: none">➤ Desen 2.6: Tek Motif➤ Titiz çalışınız.➤ Bol çizim yaparak en iyi görünüme ulaşmaya çalışınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Desen simetrisini alınız.	 <p>Desen 2.7: Simetrisi alınmış desen</p> <ul style="list-style-type: none">➤ Resim menüsünden döndür çevir komutunu kullanınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Çizilen deseni renklendirmek için renk kutusundan istenilen rengi seçerek kovalayla boyayınız.	 <p>Desen 2.8: Renklendirilmiş desen</p>

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen bilgiler doğrultusunda desen ile ilgili araştırmalar yapıp dosya hazırlayınız.

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Sayfayı 100/800 büyütünüz.➤ Kalem ucunu en ince konuma getiriniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Aydınlık bir çalışma ortamı hazırlayınız.➤ Bilgisayarın yanında yiyecek içecek maddesi bulundurmayınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Kalp şeklini alarak çizim yapınız.➤ Alt ucunu siliniz.➤ Kopyalayarak ve 90° döndürerek diğer şeklin yanına yapıştırınız.	 <p>Desen 2.9: Kalp çizimi</p>  <p>Desen 2.10: Kalp şekli yan yana</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Desen simetrisini alınız, yanına yerleştiriniz.	 <p>Desen 2.11: Simetrisi alınmış çizim</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Oval şekli kullanarak desenin ortasını çiziniz.	 <p>Desen 2.12: Tohumu çizilmiş motif</p>

- Çizilen deseni renklendirmek için renk çubuğundan istenilen rengi seçerek kovanayla boyayınız.



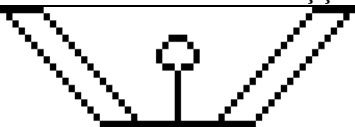


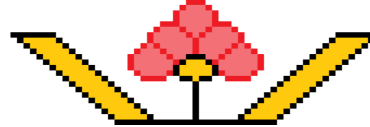



Desen 2.13:Renklendirilmiş motif

- Uygulama sayısını artırarak en iyi çizimi yapmaya çalışınız.

UYGULAMA FAALİYETİ

Aşağıda verilen bilgiler doğrultusunda desen ile ilgili araştırmalar yapıp dosya hazırlayınız.

İşlem Basamakları	Öneriler
<ul style="list-style-type: none">➤ Bilgisayarı açınız, paint programını çalıştırınız.➤ Sayfayı 100/800 büyütünüz.➤ Kalem ucunu en ince konuma getiriniz.	<ul style="list-style-type: none">➤ Topraklı priz kullanınız.➤ Titiz çalışınız.
<ul style="list-style-type: none">➤ Desen için bir dikdörtgen çizimi yapınız.➤ Resmi 35° eğiniz.➤ Desenin simetrisini alınız.	 <p>Desen 2.14: Eğilmiş dikdörtgen</p>  <p>Desen 2.15: Simetrisi alınmış şekil</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Çiçek motifini çiziniz.	 <p>Desen 2.16: Tohum çizimi</p>  <p>Desen 2.17: Yaprak çizimi</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Desen simetrisini alınız.	 <p>Desen 2.18: Simetrisi alınmış çiçek motifi</p>
<ul style="list-style-type: none">➤ Çizilen deseni renklendiriniz.	 <p>Desen 2.19: Renklendirilmiş motif</p>
<p>Kopyalayıp çoğaltarak desen simetrisini alınız.</p>	 <p>Desen 2.20: Simetrisi ve çevrilmiş motif</p>

ÖLÇME VE DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan yerleri doldurunuz parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise D, yanlış ise Y yazınız.

1. () Araç kutusunun ekrandaki yerini değiştirilebilir.
2. () Silgi değişik renklerde kullanabileceğiniz temel çizim aracıdır.
3. () Fırça resim içerisine yazı eklememizi sağlayan araçtır.
4. () Ön plan rengini seçmek için farenin sol tuşu ile renklerden birisine tıklanır.
5. () Araç kutusunda olduğu gibi durum çubuğunun da ekrandaki yerini değiştirmeniz mümkündür.
6. () Menü Çubuğu ekranın en altında görev çubuğunun üzerinde duran çubuktur.

DEĞERLENDİRME

Cevaplarınızı cevap anahtarıyla karşılaştırınız. Yanlış cevap verdiğiniz ya da cevap verirken tereddüt ettiğiniz sorularla ilgili konuları faaliyete geri dönerek tekrarlayınız. Cevaplarınızın tümü doğru ise “Modül Değerlendirme”ye geçiniz.

MODÜL DEĞERLENDİRME

Aşağıdaki cümlelerin başında boş bırakılan parantezlere, cümlelerde verilen bilgiler doğru ise **D**, yanlış ise **Y** yazınız.

1. () Paint bit işlem yöntemiyle görüntü oluşturmakta ve saklamaktadır.
2. () Paint ile oluşturduğunuz veya düzenlediğiniz çizimlerinizi masaüstü arka planı olarak kullanamayız.
3. () Paint programını açmak için **Başlat --> Programlar --> Donatılar --> Paint** seçeneklerine tıklayın.
4. () Yeni bir belge açmak için CTRL+N, belgeyi kaydetmek için CTRL+S gibi tuş kombinasyonlarını kullanamayız.
5. () **(Ctrl+N)** Yeni bir sayfa açmak için kullanılır.
6. () **(Ctrl+C)** İşaretlenmiş olan bir bölgeyi başka bir yere kopyalamak üzere hafızaya alır.
7. () **(Ctrl+Shift+N)** Resmi silmek için kullanılır, çizim alanını temizler.
8. () Paint araç kutusu kalem, fırça ve büyüteç gibi çizim araçlarını etkinleştirmeye yarayan düğmelerden oluşmaz.
9. () Silgi(Renk Silicisi) Fonksiyonu normal bir silgi gibidir.
10. () Resminizdeki bir bölümü yakınlaştırmak için Büyüteç kullanılır.
11. () Kalem değişik renklerde kullanabileceğiniz temel çizim aracıdır.

DEĞERLENDİRME

Değerlendirme sonunda “**Hayır**” şeklindeki cevaplarınızı bir daha gözden geçiriniz. Kendinizi yeterli görmüyorsanız öğrenme faaliyetini tekrar ediniz. Bütün cevaplarınız “**Evet**” ise bir sonraki modüle geçmek için öğretmeninize başvurunuz.

CEVAP ANAHTARLARI

ÖĞRENME FAALİYETİ-1'İN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Yanlış
3	Doğru
4	Yanlış
5	Doğru

ÖĞRENME FAALİYETİ-2'NİN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Yanlış
3	Yanlış
4	Doğru
5	Yanlış
6	Yanlış

MODÜL DEĞERLENDİRMENİN CEVAP ANAHTARI

1	Doğru
2	Yanlış
3	Doğru
4	Yanlış
5	Doğru
6	Doğru
7	Doğru
8	Doğru
9	Yanlış
10	Doğru
11	Doğru

KAYNAKÇA

- İBİŞ Hilal, Yayımlanmamış ders notları